

編集部
おすすめの
書籍



世界基準で学べる エッセンシャル・ デジタルマーケティング

遠藤 結万◎著

A5判・256頁 定価(本体価格2080円+税) ISBN 978-4-297-10054-4

自社製品のプロモーションや、新規事業、起業のためにデジタルマーケティングに取り組みたいと考えている人は多いのに、成功している人は極端に少ない。デジタルマーケティングの現実です。代理店に丸投げしても、自社も代理店も疲弊するだけ。よい戦略や施策をまとめ上げるためには、デジタルマーケティングの本質をベースにすることが筋です。Googleで国内外の事例を吸収し、独立後はマーケティングの戦略設計、広告運用で活躍する著者が、これからデジタルマーケティングに乗り出す方や、自社のマーケティング力を向上させたい方に向けて、デジタルマーケティングのエッセンスをこの1冊に凝縮しました。

100の分析や評論よりも、 1つの行動の積み重ねが自分を 変え、世の中を変えていく

ソースコードも回路図も自由に見れるネット常時接続端末「chumby」
自分が望むどおりの仕様で創り上げたノートPC「Novena」
子供でも作れるシール式電子回路「Chibitronics」

そんな今までにないモノを生み出してきたのが、世界的なハードウェアハッキングの第一人者であるアンドリュー“バニー”ファン氏。

なぜ、そのようなことができるのか？理由の1つが、「自分の知っている範囲に安住せず、行動していく」ことです。

たとえばchumbyは、バニー氏が中国・深圳での製造・量産ノウハウがまったくない状態で現地の工場に乗り込み、考え方がまるで異なる工場と面倒な試行錯誤を繰り返しながら、iPhoneよりも先にネット常時接続の端末、そしてだれもがアプリを作れ、ストアで売れるエコシステムを作り上げました。「うまくいってあたりまえ」「だれかが教えてくれてあたりまえ」という考えはそこにはありません。chumbyはiPhoneと違ってメジャーにはなりませんでした。そこで得た経験を生かしてNovenaでもクラウドファンディングを成功させ、さらにChibitronicsを成功させています。

この度バニー氏の著書『ハードウェアハッカー』の日本語版出版にあたり、バニー氏が用意してくれたメッセージがあります。

僕はこの本で自分の経験をシェアすることで、みなさんももっと共同作業のリスクを取る意欲を高めてほしいと思っている。しばしば、いちばん変な人たちが、いったんよく知りあえば、最も素敵でユニークな人だったりするのだから。

「目の前のモノは、どうやって作られているのか？」という好奇心をもつ。

自分自身で体験し、問題を発見する。

同じ興味の人とつながり、連携して新しいものを創る。

たとえ失敗しようとも、そのプロセスを楽しむ。

そういった行動が、新しいモノを生み出すことにつながっていく。

その面白さが詰まった『ハードウェアハッカー』は、ほかに「たった12ドルで携帯電話を作るには?」「著作権に違反せずにプロテクトを外すには?」「遺伝子をハックするには?」といった、尋常でないほどディープかつ広い話題が満載。バニー氏の思考と行動をぜひ体感してみてください!

ハードウェアハッカー 新しいモノをつくる破壊と創造の冒険

アンドリュー“バニー”ファン◎著
高須 正和◎訳 山形 浩生◎監訳

A5判・440頁

定価(本体価格2380円+税)
ISBN 978-4-297-10106-0

エドワード・スノーデン、
伊藤穰一 ほか
(MITメディアラボ所長)
テクノロジー業界の
著名人の推薦続々!



「英語のいろは」を習得すると昨日わからなかったことがどんどん分かる・つながる

文 ● 鈴木 達矢
Text by Tatsuya Suzuki

ここでは本文から英文読解・コードの書き方だけを抜粋していますが、本書自体は教科書に英語の基本原則を習得するだけで、開発にかけていた時間が非常に変わることを用意しています。

文法も単語も一通り勉強したはずなのに、なぜか意味がわからない文がある

最近、英語で書かれた一次情報に接する機会が増えたのではないのでしょうか？ 英語で調べ物をしていると、文法も単語も一通り勉強したはずなのに、なぜか意味がわからない文章に出会うことはありませんか？ なぜこのようなことが起こるのでしょうか？ 英国の国民的小説家であるジェイン・オースティンの『高慢と偏見』という19世紀の作品の冒頭を例にとってみましょう。

It is a truth universally acknowledged, that a single man in possession of a good fortune, must be **in want of** a wife.

However little known the feelings or views of such a man may be on his first entering a neighbourhood, this truth is so well fixed in the minds of the surrounding families, that **he is considered the rightful property of some one or other of their daughters.**

いかがでしょうか？ 知らない単語はほとんど登場しなかったと思いますが、翻訳するのはなかなか難しくはなかったでしょうか。

たとえば1つ目の文章は、「**in want of**」という語の組み合わせが「必要としている」という意味であるということを知らないと、理解するのが難しくなります。このような単語と単語の強い結びつきを『コロケーション』といいます。英文を理解するためには英単語を単品で覚えるだけでなく、コロケーションを増やすことが非常に重要です。

2つ目の文は「**he is considered the rightful property of some one or other of their daughters.**」の意味がわかりづらくはなかったでしょうか。property (所有物) とは乱暴な言い方ですが、つまり自分の娘のうちの誰かの婿(むこ)になるという意味です。この文を理解するには、19世紀初頭の娘を持つ親が、独身男性をどのように捉えていたかという暗黙知が必要です。

まとめると次のような訳になります。

豊富な富の持ち主である独身男性が妻を必要としているに違いないのは、普遍的に認められた真実である。

近隣に住み始めるそのような男の(本当の)気持ちや考えはほとんど知られることはないが、この真実は周囲の家庭にとっても定着しているため、(世間的に) その男は自分たちの娘のうちのだれか1人のものになると考えられている。

技術文章の読解に転じて考察してみましょう。あなたがもしも文の意味に確証を持っていない場合は、今まで本文に登場した新概念の理解は正確か、(先程の例のように) 著者と暗黙知を共有しているか、文法の理解は正確なのかなど、要素ごとに分解して疑わなくてはいけません。そのうち複数の要素が不確定になると、せっかく時間をかけて検証してみたにもかかわらず、何が理由で内容が理解できないのかいまいち分からないということになってしまうのです。

コロケーションの育成は非常に重要で、学習時間のうち本来圧倒的な量を占めるはずですが、義務教育ではあまり時間を割かれていません。我々世代が受けた義務教育は、言語学の文法理解を問うもので、文語の正確な解釈を主な目的としていました。「英語でコミュニケーションを取れるようになる」ということを目的としていないため、大人になってから個人の負担で時間的・労力的・金銭的成本を払って英語習得に再投資する必要があります。

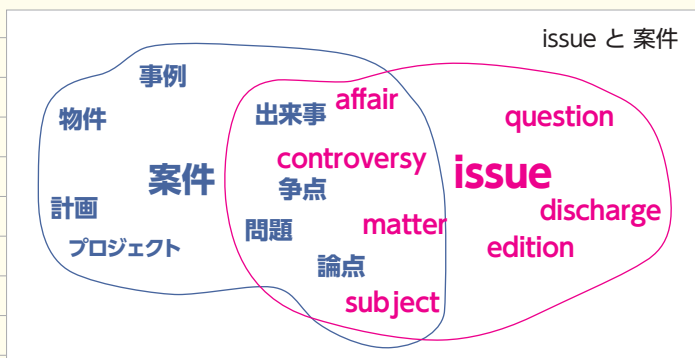
意味が伝わりにくいコード

日本の開発現場では、なぜなその様な意味の伝わりにくいコードに遭遇することがしばしばあります。日本人どうしであれば理解できますが、近年増えつつある外国人スタッフのいる職場や、自分のOSS (オープンソース・ソフトウェア) を広めたい場合などは問題視すべきでしょう。伝わりにくいコードには主に以下の問題があります。

- 1. 単語の選定の間違い
- 2. 態の間違い
- 3. 日本語の影響

1. 単語の選定の間違い

クラス名に使う単語の選定をする時は、辞書の直訳を避けましょう。例えば、広告主が打つさまざまな広告形式を1つの案件として取り扱う「広告案件」を表すクラス名に「AdIssue」というクラス名が使われていたことがありました。英和辞書で



「案件」を検索すると真っ先に「Issue」が引っかかります。しかし、その名前は英訳すると「広告による問題提起」という意味にとられやすく、適当ではありません。他の単語候補をみると、さまざまな広告形式を論理的にまとめる束は「Campaign」と呼ぶのがよさそうです。

このように、日本語の単語と英語の単語はカバーする意味の範囲、使われる文脈が異なりますので、辞書に掲載された例文をよく読んで単語を選定するとよいでしょう。

2. 態の間違い

メソッド名を命名する際は、メソッドはクラスを主語としたときに、主語・述語の関係になるようにします。

問題 ここに期間限定の広告キャンペーンがあったとします。それらに以下のような情報を持たせたい時、あなたはどのような変数名を付けますか？

・クラス名：キャンペーン

- 1 データベースにデータを初めて保存した日時
- 2 キャンペーンの開始日時
- 3 キャンペーンの終了日時
- 4 表示用タイトル

解答

・Campaign

- 1 created_at
- 2 starts_at
- 3 ends_at
- 4 displaying_place

よく、created_atが受動態なのだからstarts_at, ends_atも受動態にすべきという指摘をコードレビューで見かけますが、それは間違いです。start, endはこの場合自動詞ですので、Campaignを主語とすると受動態になるのは（終わらせられるのは）変です。キャンペーンは予定した日時に始まり、予定した日時に終わるので現在形で表します。英語ではタイムテーブルで表すような決められた時刻に始まる、終わるものは三単現で表します。

4は「displayed_placeではないのか？」という指摘をコードレビューで見受けることがありますが、displayの隠れた主語はplaceではなく、誰もさだまらないので完了形では表せません。これは動名詞の形容詞的活用法といって、目的をあらわす「表示をするための場所」という意味になります。

●よく知られた例：

- living room (リビングルーム)：生活をするための部屋
- sleeping car (寝台車)：寝るための車両

3. 日本語の影響

日本語の影響にはこのようなものがあります。

●複数の単語を一語

- supermarket → super
- staple food (主食) → staple

●熟語の直訳による単語の連続

日本語と違い、英語の場合単語を羅列すると単語動詞の関係を補完しづらくなるので形容詞や前置詞で補いましょう。

- キャンペーン.友達紹介コンバージョン数 → Campaign.friend_invitation_conversion → Campaign.registered_users_by_invitation

●カタカナ語

カタカナはいろいろな由来もとの国の単語が混在しているのでそのままアルファベットにするのはやめましょう。アンケートはフランス語です。

- UserEnquete → UserSurvey

本書のそのほかの特徴

近年英語のOSSの普及や、外国人エンジニアの登用、海外進出を背景に英語を使用するニーズが増えてまいりました。しかしながら、現状としてはまだまだ多くのエンジニアが読み書きはできるけれど話せない、書けるけれど意味が伝わりにくい、または時間がかかってしまうというような状態にあります。

私が書いた『問題解決力とコーディング力を鍛える英語のいろは』は、以下のような今までの英語専門の基礎本や技術者向けの英語本の、どこにも収まらなかった、特に応用に関する問題の解決を手助けをする内容をカバーしています。明日からの開発の時間がきっと楽しく変わるはずですよ。

- 文法の勉強は意味があるの？
- どうやって勉強するのが効率が良いの？
- 子供の第一言語学習と大人の第二言語学習は何が違うの？
- 開発中、ライブラリが吐くエラーメッセージが読めず、エラーにどう対応したら良いかわからないで試行錯誤しているうちに時間が経ってしまう
- 端的で自己説明的なクラス・変数名やテーブル・カラム名の命名ができるようになりたい
- 自分のOSSを広めたい、海外の人とも共同作業がしたい

執筆者の最新刊はこちら

著者紹介

鈴木 達矢 (すずき たつや)

英国のスタートアップ企業、クックパッド株式会社を経て、現在はNikkei FT Learningにて、Excedoという英語の語学研修アプリの作成に携わっている。サーバーサイドデベロッパー兼、モバイルアプリデベロッパー。

問題解決力とコーディング力を鍛える 英語のいろは

鈴木 達矢 ● 著

A5判・192頁

定価 (本体価格1980円+税)

ISBN 978-4-297-10247-0

問題解決力と
コーディング力を鍛える

英語のいろは
鈴木 達矢

「問題解決力」と「コーディング力」を鍛えるための英語のいろは
本書は、英語のいろはを学ぶための良書です。
英語のいろはを学ぶための良書です。
英語のいろはを学ぶための良書です。
英語のいろはを学ぶための良書です。

ドラゴンクエストX の舞台裏

※『ドラゴンクエストXを支える技術』
(技術評論社, 2018) より

『ドラゴンクエストX』は どんなゲーム?

『ドラゴンクエストX オンライン』(以下、ドラゴンクエストX)は、国民的RPGとも呼ばれるドラゴンクエストシリーズの10番目のナンバリングタイトルで、シリーズ初のオンラインRPGです。従来のドラゴンクエストらしさを重視しつつ、他プレイヤーとゆるくつながるようにオンライン化されました。本書発売時点でサービス開始から6年以上が経過しており、アクティブユーザー数は数十万人です。

大規模オンラインRPGの実現

ドラゴンクエストXは、たくさんのプレイヤーが同時にプレイするため高負荷です。大勢のプレイヤーキャラクターの相互干渉や、多数のデータ変更の一元管理には工夫が必要です。また、特に家庭用ゲーム機では使用可能なメモリ容量が限定的で、多くのキャラクターを画面に表示するための工夫も必要です。

リリースしてからが本番!

旧来のオンライン非対応のゲームは、リリース版の完成がすべてでした。それに対してオンラインゲームは、リリースしてからが本番です。オンラインゲームでは、リリース後も、新規コンテンツの追加と既存コンテンツの保守を並走させる必要があります。また、お客さまからいただく要望や不具合報告への対応を行います。そしてそれらを、サービスを安定して提供し続ける中で実施する必要があります。

ドラゴンクエストXを支える技術

『ドラゴンクエストXを支える技術』では、ドラゴンクエストXの開発・運営の舞台裏を、現在はプロデューサーとして全体の責任者を務め、以前は技術責任者でもあった著者自ら徹底公開していきます。著者のこだわりによりプログラミングやドラゴンクエストXの事前知識がなくても読み進められるよう丁寧に解説していますので、技術者やドラゴンクエストXのプレイヤーだけでなく、幅広い方々に参考にさせていただきます。



100以上の豊富な図でわかりやすく解説。開発秘話のコラムも盛りだくさん!
© SQUARE ENIX

ドラゴンクエストXを支える技術 大規模オンラインRPGの舞台裏

青山公士 著 A5判・336頁
定価(本体価格2680円+税)
ISBN 978-4-297-10174-9



目次

- 第1章 ドラゴンクエストXとは何か
- 第2章 開発・運営体制
- 第3章 アーキテクチャ
- 第4章 開発と検証
- 第5章 メモリ管理
- 第6章 ゲームクライアントグラフィックス
- 第7章 ゲームサーバプロセス
- 第8章 キャラクター移動
- 第9章 ゲームDB
- 第10章 ゲーム運動サービス
- 第11章 運営と運用
- 第12章 不正行為との闘い

3Dモデリングが自由自在?



定番スカルプトソフト「ZBrush」を使おう!

ポリゴンモデリングとスカルプトモデリング



映画やゲーム、アニメなどに3DCGの技術が使われるのは、今ではすっかり当たり前のことになりました。こうした3Dデータ(3Dモデル)の制作にはいろいろなソフトが使われています。よく使われる著名なソフトには、Maya, 3ds Max, Blender, ZBrushなどがあります。

ひとくちに3Dモデルといっても、それを作るための手法はさまざまです。中でも「ポリゴンモデリング」と「スカルプトモデリング」は、さまざまなソフトに採用されている代表的な手法です。ポリゴンモデリングは、ポリゴンと呼ばれる多角形を多数組み合わせて立体的な形を作っていきます。一方のスカルプトモデリング(スカルプトとは「彫刻

を作る」「彫刻する」という意味の言葉です)は、粘土をこねて作るかのよう3Dモデルを作成する手法です。両方の手法を使うことのできるソフトも存在しますし、制作現場では複数のソフトを組み合わせる使うことが一般的です。

ZBrushの魅力



Pixologic社が開発した「ZBrush」は、スカルプトモデリングのための3DCGソフトです。現在では、スカルプトモデリングソフトのデファクトスタンダードの座にあるとあって良いでしょう。ZBrushは、人間、動物、モンスター、メカなどさまざまな3Dモデル作成、フィギュアの原型作りといった用途でも広く利用されています。

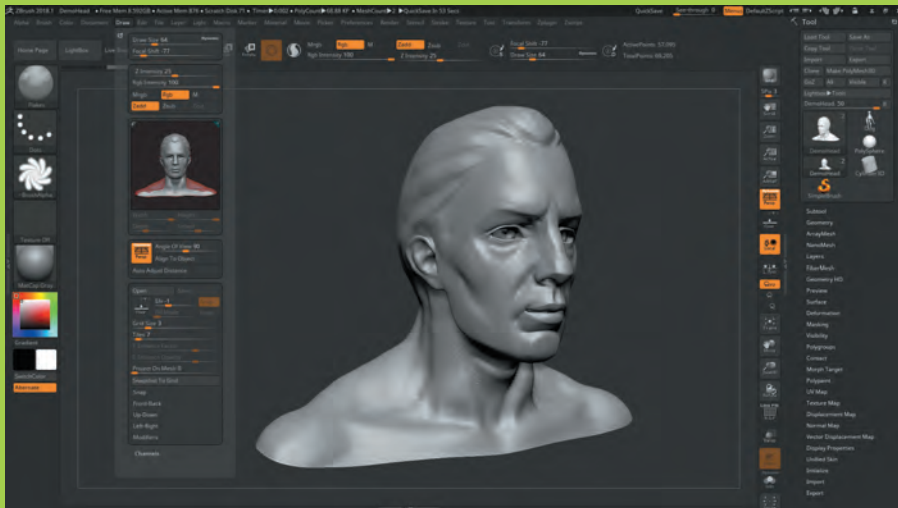
ZBrushは、描画やレンダリングをGPU

に依存せず、CPUで行っています。そのため、高価なGPUを搭載したパソコンでなくとも、大量のポリゴンで構成された複雑なモデルを軽快に操作できます。扱えるポリゴン数が圧倒的に多いという特徴は、ディテールを作り込む際にも威力を発揮します。

実際に使ってみると、「盛る」「押しつぶす」「溝を掘る」「引っばる」といった、直感的な操作で3Dモデルを形作っていく楽しさを感じられるはず。その一方で、独特の操作感に戸惑う方も多いでしょう。また、実際には粘土を操作しているわけではなく、あくまでも操作対象はポリゴンで形作られた3Dモデルです。そのため、ポリゴンモデルゆえの制約も当然存在します。

思い通りの形を作るには慣れや経験が必要ですが、慣れてくれば、スカルプトモデリングに特化したその力を最大限に活かせるようになるはず。◆◆◆

最近では、3Dプリンターの高性能化、低価格化が進み、以前よりもはるかに手軽に、自分で作った3Dモデルを立体化することができるようになりました。ちょっとした小物を作ってみたり、自分だけのオリジナルフィギュアを作ってみたり……。趣味で3DCGというのも良いかもしれませんね。



▲ ZBrush 2018の操作画面

しっかり身に付く ZBrushの 一番わかりやすい本

ZBrushによるモデリングを解説した、初めての人も安心の解説書です。本の前半では、ZBrushの各種機能の使い方を丁寧に解説します。後半では、題材としてフィギュア原型作りを取り上げ、ZBrushを使って実際にモデリングしていきます。各機能を実際にどう使うのかはもちろん、モデリングのポイントや注意点などまで説明していますので、基本がしっかりと身に付きます。最新のZBrush 2018に対応し、ZBrush 4R8および2018の新機能についても解説します。

まーてい◎著

B5判・464頁

定価(本体価格3700円+税)

ISBN 978-4-297-10011-7



IDE のデファクトスタンダード

IDE って?

IDE って言葉を聞いたことはありませんか? IDE (Integrated Development Environment) を直訳すると「統合開発環境」。なにやら難しいものに感じますが、簡単に言うと、「ソフトウェアを作るためのソフトウェア」です。

元来、ソフトウェアを作る際には、まずテキストエディタなどの文字入力ができるソフトウェアでソースコードを作り、次に、ソースコードをコンピュータに理解させるための「コンパイル」という作業(コマンドラインからコンパイルコマンドを入力するなどといった作業)を行い、バグが発生したら「デバッグ」と呼ばれる作業などと、作業ごとに別々の環境が必要で、それぞれに必要なコマンドを覚えたり、手入力する必要がありました。

しかし、単にユーザーが求める機能を搭載したソフトウェアを作るだけでなく、使いやすさやわかりやすさといった操作性までも要求される近年では、エンジニアの負担が増大し、如何に効率よく開発を行えるかが重要なテーマとなりました。

そこで登場したのがIDEなのです。IDEには、開発に必要なテキストエディタをはじめ、コンパイルやデバッグを行うツールがすべて含まれており、IDEがあれば、一つの開発環境でソフトウェアを作ることができます。これが統合開発環境なるゆえんなのですね。

JavaとIDE

ソフトウェアの制作には、プログラム言語が必要不可欠です。その中でも、1996年に登場した「Java」は、現在でも世界中で絶大な人気を誇るプログラム言語として有名です。Javaが登場したときのスローガンは、「Write once, run anywhere (一度プログラムを書けば、どこでも実行できる)」であり、OSなどのプラットフォームに依存しない「マルチプラットフォーム」対応である点が、大きな特徴でした。そして、Javaは、世界中のエンジニアに利用されていくと同時に、Javaで利用できるIDEの必要性が求められることとなります。JavaのIDEはいくつかありますが、その中でも、2001年11月にリリースされ、現在も世界中の多くのJavaエンジニアに利用されているIDEが、「Eclipse」なのです。

IDEと言えばEclipse

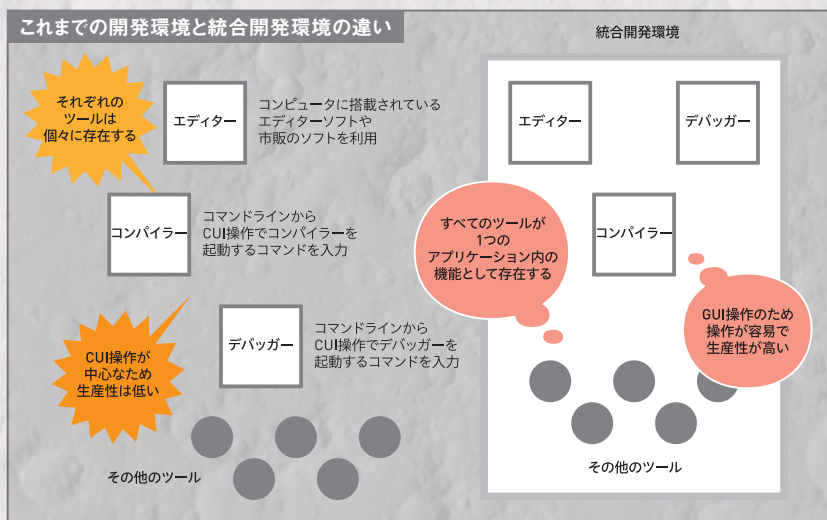
EclipseはJavaと同様に、Windowsをはじめ、Linux、MacOSといった著名なOSに対応しており、他のIDEよりも多くのプラグインが利用できる点が特徴です。プラグイン(Plugin)には「差し込み式」などといった意味があり、プラグインを利用すれば、Eclipseの機能を拡張することが可能です。Eclipseでは、1,000以上のプラグインが利用できますが、これはIDEとしての拡張性の高さを意味すると同時に、エンジニアを強力にサポートし、

作業効率を高める大きな武器となります。また、プラグインによって、エンジニア各々のEclipseをさらに自分好みのIDEとしてカスタマイズできる点も、Eclipseが多くの開発者に指示されている理由の一つと言えます。さらにEclipseは、単にIDEとしての歴史が古く、実績があるだけでなく、CやC++、JavaScript、PHPといった、Java以外のプログラム言語のIDEとしても利用可能です。つまり、Eclipseは、まさしくIDEのデファクトスタンダードと言えるソフトウェアなのです。

新人エンジニアとEclipse

これからプログラム開発を始めてみようという皆様はもちろんですが、「IT業界に就職したけれども、実はこれから初めてプログラムを勉強する」といった方も、プログラミングの習得と同時に、Eclipseでできることを知っておくと便利です。また、上司や先輩に「このプログラムをテストして」「アプリケーションをビルドして」と言われても、実は手順をきちんと把握していない、そもそもビルドの目的やテストの意味がよくわかっていない、などといった新人エンジニアの皆様も決して少なくないと思われます。すでにEclipseを使って開発を行っている方も、Eclipseがもつ豊富な機能のほんの一部しか使っていないとか、いつも同じアイコンやボタンを使っているだけといった方は、是非Eclipseが持つ多くの機能を知ってください。開発効率が一段と向上するだけでなく、スキルアップにもつながります。

最後にそんなニーズに応えた書籍を紹介いたします。これからプログラミングを始める方も、すでに始めている方も、以下で紹介する書籍でEclipseでできることをさっぱりとおきましょう。



Javaエンジニアのための

Eclipse パーフェクトガイド

横田一輝◎著 B5変形判・384頁

定価(本体価格2580円+税) ISBN 978-4-297-10078-0



いま、注目の言語「Scala」とは?

「Scala (スカラ)」というプログラミング言語をご存じですか? 「聞いたことはあるが、触ったことはない」「ちょっと

使ってみたことはあるが、よくわからなかった」……本稿はそんなあなたのための記事です。騙されたと思って、ちょっとだけ読んでみてください!

Scalaってどんな言語なの?

そもそも、Scalaとはどのような言語なのでしょう。その特徴は多岐にわたりますが、本稿では以下の2点に絞って紹介します。

- ① JVM (Java仮想マシン) 上で動作する
- ② オブジェクト指向と関数型という2つのスタイルを融合している

①JVM上で動作する

JVMとは、ひとこと言えば「Javaで書いたプログラムを実行するための環境」です。Javaに馴染みのある方であれば、Javaのソースコードをコンパイルしてできるクラスファイル、あるいはそれらをまとめたJARファイルを見たことがあるかもしれません。これらに含まれるバイトコード、すなわち仮想マシンへの命令を読み込んで実行するのがJVMの役割です。

さて、「Javaで書いたプログラム」と述べましたが、バイトコードへとコンパイルできるのであれば、使う言語が必ずしもJavaである必要はありません。JVMが読むのはあくまでバイトコードなので。……そうです、Scalaで書いたソースコードも、バイトコードへとコンパイルされ、JVMで実行できるようになっているというわけです。

これはどんなメリットをもたらすのでしょうか? たとえば、Javaの既存のライブラリ、ひいてはそのエコシステムをほとんどそのまま利用できることが挙げられます。ご存じのとおりJavaは広く普及しているプログラミング言語ですから、これらの資産を利用できることは大きな利点と言えるでしょう。

瀬良 和弘, 水島 宏太, 河内 崇, 麻植 泰輔, 青山 直紀 ● 著 A5判・320頁
定価 (本体価格3280円+税) ISBN 978-4-297-10141-1

Scalaの言語仕様、そしてエコシステムを解説するScala入門書の決定版!

基本的な構文からはじまり、Scalaに特徴的なOption, Eitherといった型によるnull安全なプログラミング, for式などの強力な機能を伴うコレクション操作, Futureを使った並行プログラミングなどの各種言語機能を学べるほか、Scalaでは事実上の標準となっているビルドシステムsbtの使い方やテストといった現場での開発に必須の知識も身につく、Scalaプログラマ必携の一冊です。

②2つのスタイルを融合

JavaやRuby, JavaScriptといった言語に馴染みのある方であれば、オブジェクト指向プログラミングについてはご存じでしょう。何をもちえてオブジェクト指向なのかというのはなかなか深淵なテーマであるため深入りしませんが、現在広く使われているプログラミング言語の多くには、多かれ少なかれオブジェクト指向的なエッセンスが含まれていると言ってよいでしょう。

では、もう一方の関数型プログラミングとはなんなのでしょう? もちろんこちら、誰もが納得する関数型プログラミングの定義を述べることは難しいのですが……関数の合成を多用すること、副作用を避けることなどがしばしば特徴として挙げられます。関数型のスタイルの採用により見通しがよく安全なコードが得られることも多く、近年になってとくに注目されています。

そして、これらのスタイルは決して排他的なものではありません。その証拠のひとつとも言えるのがScalaの存在です。どちらかのスタイルで書くことを強制されるような設計にはなっておらず、プログラマはそれぞれの長所を好きに取り入れてコードを書くことが可能となっているのです。

Scalaの世界を訪ねるためのガイドブック

ここまで本稿を読んできたあなたも、Scalaに興味湧いてきましたよね? (そう願っています!) そして、そんなあなたに勧めたいのが『実践Scala入門』という書籍です。

本書では、基礎的な構文はもとより、Javaで悩まされがちなnull参照の問題を解決するOptionやEitherといった型の活用、充実したコレクションAPIの利用、Futureによる並行プログラミングの実現など、Scalaの便利な部分をしっかりと解説。そして、Scalaでは事実上の標準となっているビルドツール「sbt」の使い方や、実用に即したユニットテストライブラリの使い方も紹介しています。さらに、執筆者はみな日本のScala利用の第一人者。経験に裏打ちされた、まさに「実践」的な「入門」書として、はじめてScalaに触れる方にうってつけの書籍となっているのです。

本書を片手に、Scalaの世界に飛び込みましょう!

実践 Scala 入門



■ ロボットってアモ?

この1年でビジネスや経営からみのテクノロジーで頻繁に聞かれるようになったバズワードのひとつがRPA (アールピーイー) です。Rは「Robotic」つまりロボットのことで、Pはプロセス、Aはオートメーションの頭文字です。日本語にすると「ロボットによる処理の自動化」という意味ですから、3文字言葉としては比較的覚えやすい部類でしょう。

ロボットといってもペッパーのように人型でもなく、工場の生産ラインのようにアームが忙しく動いている機械のことでありません。物理的な実体のないソフトウェアです。

■ ルーチン業務にける時間を大幅に削減

あなたの仕事がデスクワークが中心だとしたら、毎日の業務のことを考えてみてください。多くの時間は、PCの前に座ってExcelやWordなどのアプリケーションを操作しているはず。あるいはブラウザや企業システムで情報を調べているかもしれません。一連の業務の過程では、複数のアプリケーションを行ったり来たりして操作する必要がありますが、つまるところモニタとマウスとキーボードを通じて、情報を見て、判断して、取得して、加工して、アウトプットする作業です。こういったホワイトカラーの業務を自動化するしくみがRPAです。

たとえば、前日の売上データをERP (企業の基幹システム) から取得して、それをExcelのワークシートに入力して集計、各営業所ごとに必要なデータを切り分けて、それをメールでそれぞれ担当者へ送る、と

このような業務があったとします。こういった作業を1日に何十件も行っているとしたら、なんとか自動化できないかと考えるのは自然なことでしょう。RPAはそれを可能にするツールなのです。

■ 開発コストが低くヒューマンエラーもゼロに

Excelにはマクロという機能があり、日々繰り返し行う処理を自動化することができます。RPAは、これをすべての業務アプリケーションにまで適用できるようにしたものと考えるとわかりやすいでしょう。ブラウザ上で動くWebアプリと連動したり、ERPの売上データ自動で取り込むこともできるため、前述のようなERP→Excel→メールという一連の流れをロボットで代行でき、自動化の適用範囲が一気に広がるのです。

RPAのロボットを作るにはVBAのようなプログラムの知識は必要ありません。RPAツールに備わるルールエンジンを使えば「ワークフローをルール化したもの」をわかりやすく作成できます。学習コストが低いので、現場の業務担当者でも開発できるのが特長です。あとはそのロボットが自動的に面倒な定型業務を実行してくれるようになり、浮いた時間を人間は有効に使うことができます。従来は避けられなかったヒューマンエラーをなくせることも見逃せません。

■ ホワイトカラーの仕事が奪われる?

RPAは、労働力不足が深刻になっている日本の「働き方改革」の切り札として期待されています。「では、

いまの自分の仕事はロボットに奪われてしまうの?」と不安になる人もいられるかもしれませんが。現在のRPAは「ルール化できる業務」にのみ対応できる段階です。AIとの連携でより高度な判断が必要な業務にも広げようという動きが活発になっていますが、ホワイトカラーの仕事はデータの分析や戦略立案、人とのコミュニケーション、新しい仕事の創造など、ロボットですべて置き換わるほど単純ではありません。人間があえてやる必要のない定型業務をロボットで自動化することで、より創造的な仕事へシフトすることができます。生産性が向上して労働時間を短縮できるだけでなく、生み出された時間を人間が本来の行うべき業務に投下でき、新しい価値のある仕事を生み出していくことが可能になるのです。この流れは止められないと思っ、チャンスと考えるかで、ホワイトカラーの今後の働き方は変わってくるでしょう。



ホワイトカラー業務が奪われるという懸念もあるが・・・



長時間労働が改善される!

新しい仕事の創造

人間にしかできないクリエイティブな業務に注力!

仕事以外の生活の充実

ホワイトカラーの仕事はロボットが代替する?

RPAとはなんだ!?

(Robotic Process Automation)

60分でわかる! RPAビジネス 最前線

RPAビジネス研究会◎著 株式会社アイティフォー, ナイスジャパン株式会社◎監修
四六判・160頁/定価(本体価格1280円+税) ISBN 978-4-297-10085-8



フロントエンドの新しいスタンダードVue.js

現代のフロントエンド開発で人気を集めるのが「Vue.js」をはじめとしたフロントエンドライブラリ（フレームワーク）。なぜ、これらのライブラリが人気を集めるようになったのか、どんなことが実現可能になったのかを知りましょう。

高度化していくWebフロントエンド開発

Webブラウザや関連技術の進歩でフロントエンド開発は近年めまぐるしい変化を遂げました。JavaScriptが高速かつ本格的なプログラミング言語として発展を続け、Ajaxによる非同期通信は一般的になり、ページ遷移を伴わない描画などフロントエンドでできることがどんどん増えていきます。この流れに乗って、今まではサーバーサイドで行っていた処理をフロントエンドに移譲する流れが出てきます。

一昔前支配的だったWebシステム開発のモデル（旧モデル）を考えてみましょう。サーバーサイドでページを生成し、見た目や一部の動作をjQueryに任せるといったものです。JavaScriptの役割は限定的なもので、フロントエンド開発はバックエンド（サーバーサイド）開発に対して補助的な役割しか担いません。このモデルは現在でも広く使われていますが、人気に陰りが見えつつもあります。

そこから、現在人気が出ているWebシステム開発モデル（現モデル）はフロントエンド開発に大きな比重を置くものです。JavaScriptが主役です。

現モデルではサーバーサイドはJSONを返すAPIサーバーとして機能し、ページの表示やURLの変更（ルーティング）などのWebシステムの根幹となる機能をJavaScriptに任せます。こうすることでフロントエンド側でよりリッチな表現や高速な処理ができます。旧モデルと比較してユーザー体験の向上などが見込め、急速に人気を集めています。

フロントエンドに多くの処理がやってきたため、フロントエンド開発がサー

バーサイド開発と同等あるいはそれ以上に重要になってきます。

JavaScriptライブラリへの需要の変化

JavaScript中心のWebシステム開発モデルではReactやAngular、Vue.jsなどのライブラリが用いられるようになります。jQueryが重用されることの多かった旧モデルとの大きな違いです。

Vue.jsなどのライブラリは「高度化したフロントエンド開発」以降のライブラリです。そのため、きちんとそれらに対応できる機能を備えています。すべてのライブラリに共通しているわけではありませんが、バインディング（JavaScript上のデータと実際の画面表示などの連携）、仮想DOM、組み込みルーティングなどの機能が代表的でしょう。

jQueryはこういった高度化したフロントエンド開発に対応するためのライブラリではありません。そのため機能や構造化の仕組みを有さず、徐々に利用が減っています。

React、Angular、Vue.jsを使えばすぐに現代的なフロントエンド開発ができるのでしょうか？ 必ずしもそうで

はありません。これらのライブラリやそれが実現する新しいスタイルを学習するコストはついて回ります。

プログレッシブフレームワークVue.js

こんな現代のフロントエンド開発で、わかりやすい・直感的なライブラリとして人気を集めているのがVue.jsです。2017年にはGitHubで最も人気を集めたJavaScriptライブラリになり、Star数も11万5千超を集めています。

Vue.jsはプログレッシブフレームワークという、必要な機能を必要な時に追加していくスタイルのライブラリで、その時点で最低限の内容さえ覚えれば使える、新規の学習が最小限で済むライブラリです。そのため、開発モデルの変化に伴う学習コストが低減できるのが人気の理由です。さらに、Vue.jsは簡潔な構文になっているため、書きやすさも大きな特徴です。

学習しやすいVue.jsですが、そうはいってもドキュメントだけではなかなか実践的な開発は難しいものです。ここで読みたいのが『Vue.js入門 基礎から実践アプリケーション開発まで』。Vue.jsの基礎から実践的な内容まで、本番で活用したい人向けの入門コンテンツがそろっています。現代のフロントエンド開発を始めたい方は必読の一冊です。

Vue.js入門

基礎から実践アプリケーション開発まで

川口和也、喜多啓介、野田陽平
手島拓也、片山真也◎著
B5変形判・480頁

定価（本体価格3380円＋税） ISBN 978-4-297-10091-9

Vue.jsを初歩から実践まで徹底的に解説。使いやすかつ、プロダクションでも活躍するVue.jsをVue.jsコントリビューターの著者が解説する一番わかりやすい入門書です。



9:41



2018年のiPhoneの特徴は？

すべてのモデルがホームボタンを廃止

2018年9月にiPhoneの今年のモデルが発表されました。新モデルはiPhone XS, iPhone XS Max, iPhone XRの3モデルで、いずれも昨年のiPhone Xに続き、ホームボタンがないモデルです。現行機種としてはiPhone 7/8がまだ販売中で（iPhone Xは販売終了）、これらのモデルにはホームボタンが搭載されていますが、2年後ぐらいにはホームボタンを搭載したモデルはなくなりそうです。

ホームボタンをなくした最大の理由は、ディスプレイの面積をなるべく大きく取るためだと思われます。ただし、前面のカメラや各種センサーは背面に移動するわけにはいきませんから、新モデルのiPhoneはいずれも「ノッチ」と呼ばれる、カメラやセンサーが配置された切り欠きが画面上部にあります。

iPhoneは、毎年標準の壁紙が変わるのですが、今年の壁紙は黒い背景になっているので、ノッチがパツと見では目立たなくなっています。

デュアルSIMとは？

皆さんは「SIM」や「SIMカード」という言葉をご存知でしょうか？ SIMとは、携帯電話の契約者情報を記録した小さい

カードです。このカードを携帯電話やスマートフォンに装着することによって、通話やデータ通信ができるようになります。

最近のSIMフリーのAndroidスマートフォンの中には、このSIMカードを本体に2枚装着でき、2つの電話番号を利用できるものがあります。2つの番号で待ち受けや通話ができるので、こうしたものは「DSDS（デュアルSIMデュアルスタンバイ）」と呼ばれています。

2つの電話番号を利用できることで、1つの端末でビジネスとプライベートで異なる電話番号を利用したり、電話は基地局が多く電話を受けやすいドコモ、au、ソフトバンクなどの電話番号（SIM）を利用して、データ通信は格安SIMを利用したりすることで、快適さを保ちながら全体の通信料金を抑えることもできます。また、海外旅行のときなどに、日本の電話番号を待ち受け状態にしなが、データ通信は現地

今年のiPhoneはデュアルSIM

実はiPhone XS, iPhone XS Max, iPhone XRの3モデルもデュアルSIMになっています。ただし、日本で発売されるこれらの機種は、物理的なSIMカード（nanoSIM）と本体に内蔵のeSIMのデュ

アルSIMです。

物理的なSIMカードであれば、ユーザーがSIMカードを入手して自由に入れ替えができるのですが（SIMフリー端末であれば）、eSIMは携帯電話会社に対応サービスを提供しないと利用することができません。また、現在日本の携帯電話会社はeSIMに対応するプランはありません。加えて、現在はまだeSIMを利用することができず、年内のiOSのアップデートで対応予定となっています。

なお、iPhoneがDSDSに対応し、日本でeSIM対応のプランが提供されても、ドコモ、au、ソフトバンクの各社が販売するiPhoneはSIMロックがかかった状態なので、先に述べた他の会社のSIMを利用したいのであれば、SIMロックの解除が必要になります。

ちなみに、iPhoneは全世界で販売されていますが、中国と香港、マカオで販売されるiPhone XS MaxとXRに関しては、物理的なデュアルSIM（デュアルスタンバイ）となっています。日本で販売されているiPhoneとは対応周波数が異なるため、日本で使う場合はいささか不便を感じるかもしれませんが、仕事などで海外に行く機会が多い人などには魅力的でしょう。



ゼロからはじめる
iPhone XS
スマートガイド
ドコモ完全対応版
ISBN 978-4-297-10209-8



ゼロからはじめる
iPhone XS Max
スマートガイド
ドコモ完全対応版
ISBN 978-4-297-10203-6



ゼロからはじめる
iPhone XR
スマートガイド
ドコモ完全対応版
ISBN 978-4-297-10205-0



ゼロからはじめる
iPhone XS
スマートガイド
au完全対応版
ISBN 978-4-297-10214-2



ゼロからはじめる
iPhone XS Max
スマートガイド
au完全対応版
ISBN 978-4-297-10224-1



ゼロからはじめる
iPhone XR
スマートガイド
au完全対応版
ISBN 978-4-297-10218-0



ゼロからはじめる
iPhone XS
スマートガイド
ソフトバンク完全対応版
ISBN 978-4-297-10207-4



ゼロからはじめる
iPhone XS Max
スマートガイド
ソフトバンク完全対応版
ISBN 978-4-297-10216-6



ゼロからはじめる
iPhone XR
スマートガイド
ソフトバンク完全対応版
ISBN 978-4-297-10201-2

リンクアップ◎著
四六判・288頁 定価（本体価格980円＋税）

リンクアップ◎著
四六判・288頁 定価（本体価格1080円＋税）

リンクアップ◎著
四六判・288頁 定価（本体価格980円＋税）

第1特集 IT エンジニアの働き方改革を推進する超ツール!

Ansibleが広げるシステム自動化の世界

インフラの構築・運用を“コード”でどどん楽に!
マンガ解説の特別小冊子付き!

ITシステムの自動化で「定番」となったAnsible (アンシブル) をレッドハットのエキスパートエンジニアチームが徹底解説します。Ansibleの自動化は本当に強力です。何度実行しても同じ結果を得られる(冪等性)を信条とし、シンプル・パワフル・エージェントレスを実現しています。チームや組織での自動化を促進することで、業務の効率化も進みます。労働時間が減少し帰宅時間も早くなるかもしれません。本特集では、Ansibleのインストールと環境設定からいねいに解説します。Windows/macOS環境の両方に対応していますので、安心して試すことができます。そして肝となるPlaybookの書き方も、じっくり手順を追いながら指導します。さらには応用的な使い方も解説します。ネットワーク(L3スイッチ)の自動化、ひとつ上の高機能化をめざしたAnsibleAWX (Ansible TowerのOSS版)の紹介、ソフトウェアの開発においてTravis CIとGitHubとAnsibleを組み合わせた継続的インテグレーション技術のノウハウも公開。本特集で最新のシステム自動化技術にキャッチアップ!

第2特集 サマータイム騒動でドキッとした人は注目!

ITで正しく時間を扱う方法

[タイムゾーン][UTC][うるう秒]を
しっかり理解

2020年の東京オリンピック開催を前に、世間を揺るがした「サマータイム導入」論議。IT業界の有識者らによる反対意見の噴出を前に、なんとか本年度での決定が先送りになりましたが、まだ油断のならないところです。時刻はコンピュータの奥底深くに入り込み、単に時刻を設定しなおせば対応できる、という状況ではなくなっています。金融システムは国際的に接続され、昼夜を問わず取引を行っています。自動車も想像以上に電子化が進み、パソコンと変わりません。IoTではセンサーに時刻が必須です。サマータイムで思いもしないところでコンピュータが誤動作するかもしれません。むしろ事故が必須かもしれません。本特集では、そうした時刻とコンピュータシステムとの関係を学び直し、エンジニアとして備えをしっかりとという趣旨です。寝た子が起きなければよし、起きたらがっちり対応!

Software Design
2018年12月号
B5判・184頁 定価(本体価格1220円+税)好評
連載

結城 浩—再発見の発想法
平林 純—平林万能 IT 研究所
戸倉 彩—VS Code 快適生活
武内 覚—試して理解 Linux のしくみ
清水 琢也—Scikit-Learn で学ぶ
機械学習アルゴリズム
Mattn—Vim の細道

特集1

ドキュメント、クライアント/サーバのコードを
自動生成して開発効率化!

[実践] スキーマ駆動Web API開発

Web APIをスキーマ駆動で開発する方法を解説する特集です。スキーマはAPIの仕様のようなもので、統一された記法でプログラムから扱いやすい形で記述できます。現在広く使われているRESTful Web APIでは、OpenAPIで記述したスキーマからSwaggerの各種ツールでドキュメント、APIのクライアントコード、サーバのモックなどを自動生成できるので、本特集で実例を交えて解説します。また、今後普及すると思われるGraphQLを使ったWeb API開発も紹介します。

特集2

進化した機能を使い倒せ

PostgreSQL最新動向

2018年10月にリリースしたPostgreSQL 11の新機能を中心とした特集です。PostgreSQL 11では、バージョン10で入ったパラレルクエリ、パーティションの強化に加え、JITが追加されるなど、商用DBに負けない新機能が追加されています。そこで本特集ではPostgreSQLの基本的な使い方押さえつつ、これら新機能の実践的な使い方を、徹底解説していきます。

特集3

クラウド、データベース、システム監視

ZOZOTOWN
システムリプレース
の舞台裏

今日本で最も有名なサービスの一つであるZOZO TOWNが、大規模なシステムのリプレースを行いました。本特集では、その舞台裏を現場のエンジニアが解説します。クラウドの導入、デー

タベースの変更、システム監視方法の見なおしなど、現場のノウハウ満載です。さらに、グローバルECサイト「ZOZO」立ち上げの舞台裏も、国際化対応などを交えて解説します。

エッセイ

18周年記念企画

その壁の先に見えたもの

現在、順風満帆に第一線で活躍しているように見える方でも、かつては壁にぶつかったり、限界を感じたりした経験をもっているもの。どんなときに、どんな壁に、なぜぶつかったのか? どんなときに限界を感じたのか? なぜ限界だと感じたのか?

そして、どのように乗り越えたのか。幅広い分野のエンジニアの方々に、率直に綴っていただきます。華やかな活躍ぶりの舞台裏を知るとともに、いま壁や限界に直面している方々の指針ともなるはずです。

創刊18周年
記念号!!B5判・168頁
定価(本体価格1480円+税)
ISBN 978-4-297-10324-8Vol.108
WEB+DB
PRESS

※表紙は前号のものです。

2019年(亥年)年賀状素材集

大人から子供まで家族みんなで使えます!

かんたん年賀状素材集 2019年版



A4変形判・272頁
定価(本体価格926円+税)
ISBN 978-4-297-10061-2

「家族みんなで使える素材集」をテーマとした幅広い雰囲気
の素材を収録。印刷するだけでそのまま使える「完成版素材」
から、デジカメ写真と合成できる「フレーム素材」、組み合
わせて使える「カット素材」と使い方もいろいろ。その他ポチ袋、
2019年卓上カレンダー、写真入りカレンダーデータなどの
おまけ素材も充実。Word・筆王・筆ぐるめ・筆まめの操
作解説付き。試し印刷用紙6枚がついてお買い得。素材はダ
ウンロードして使えます。

DVD-ROM

かんたん印刷ソフト・素材
4000点以上付き! 超お買い得!

あつという間に かんたん年賀状 2019年版



CD-ROM
A4変形判・96頁
定価(本体価格390円+税)
ISBN 978-4-297-10043-8

超低価格ながら「ソフト付き」で完成年賀状
素材を多数収録した、一番かんたんに年賀
状を作成できる素材集。クリックだけのやさ
しい操作で、印刷までスムーズに行うこと
ができます。年末の忙しいときにも、この1冊
でばっちり!

年賀状ソフト+素材12000点以上付き!

とにかかんたん! らくらく年賀状 DVD 2019年版



DVD-ROM

A4変形判・104頁
定価(本体価格430円+税)
ISBN 978-4-297-10044-5

かんたんな操作ですぐに年賀状が印刷でき
て、さまざまな目的や相手に応じて年賀状
を選べるということをコンセプトにした年賀
状素材集。年賀状印刷はもちろん、宛名印
刷もできるソフトが収録されているので、パ
ソコン初心者の方や年賀状作成は手早く済
ませたいという方におすすめです。

販売実績No.1はがき作成ブランド!

あつという間に完成! 筆まめ年賀状 2019年版



DVD-ROM

A4変形判・88頁
定価(本体価格450円+税)
ISBN 978-4-297-10045-2

No.1はがき作成ブランド「筆まめ」付きで、
お手軽に年賀状素材が作成できます。収録
素材は、筆まめ専用形式で、レイアウトの
変更、素材の差し替えも自由自在に行えま
す。素材は、定番年賀状素材から、デジカ
メ年賀状素材、寒中見舞い素材まで収録し
ており、家族みんなで使うことができます。

定番人気ソフトのはがき作成ブランド!

あつという間に完成! 筆ぐるめ年賀状 2019年版



DVD-ROM

A4変形判・88頁
定価(本体価格450円+税)
ISBN 978-4-297-10047-6

低価格にも関わらず、パソコン導
入実績No.1のはがき作成ブランド
「筆ぐるめ」付きで、お手軽に年
賀状が作成できます。定番の年賀
状素材からデジカメ年賀状素材、
寒中見舞い素材まで収録してい
て家族みんなで使うことができます。

子供や家族の写真が主役!

おしゃれでかんたん 写真の年賀状 2019



DVD-ROM

A4変形判・128頁
定価(本体価格580円+税)
ISBN 978-4-297-10046-9

写真が引き立つおしゃれですてきな年賀状
デザインを集めました。収録素材は、①お
しゃれ②カジュアル③和風④選べる のカ
テゴリに分けて収録。組み合わせる使
えるカットイラストや文字素材も多数収録。イン
ストール不要で簡単に使えるソフト付きで誰
でもかんたんに年賀状が作れます。

オリジナルの和の世界を表現!

おしゃれにはなやぐ 和モダン年賀状 2019



DVD-ROM

A4変形判・136頁
定価(本体価格780円+税)
ISBN 978-4-297-10059-9

日本の伝統美に現代のおしゃれなテイストをプラス
し、オリジナルの和の世界を表現した作品を集めた素
材集。格式にこだわらず自由な表現で、美しく華やか
に、どこか癒されるかわいらしい作品を豊富に収録。
さらに、デジカメ写真を使って作れる年賀状などの素
材も充実。お気に入りの一枚がきっと見つかります。

華やかで美しい和デザインが満載!

こころを伝える伝統の 和年賀状 二〇一九年版



DVD-ROM

A4変形判・96頁
定価(本体価格556円+税)
ISBN 978-4-297-10048-3

定番の絵柄からとおき厳選の豪華デザインまで、
おもにフォーマルな用途で使用できる和風デザインを多
く掲載します。作家による葉書作品約1500点に加え、
カットイラストや筆文字素材も多数収録。クリックだけ
のやさしい操作で印刷までスムーズに行うこと
ができます。ソフトがつき、あつという間に年賀状が作成できます。

多くのご要望にお応えして復刊!

新春を寿ぐ 和の趣年賀状 亥年版



DVD-ROM

A4変形判・224頁
定価(本体価格1400円+税)
ISBN 978-4-297-10151-0

「干支」「幸い」「言葉」「眺め」「花」というモチーフによ
って構成された収録素材は、和の逸品揃い。こだわりの
年賀状として贈る方の品を高めまること間違いなし。人
気ソフト「宛名職人MOOK版17」付き。Word、筆王、
筆まめ、筆ぐるめなど、主要なソフトにも対応。ていね
いな解説付きで安心して年賀状作成を進められます。

▶▶▶ パソコン入門



今すぐ使えるかんたん Windows 10
改訂4版

オンサイト・技術評論社編集部◎著
B5変形判・320頁
定価(本体価格1000円+税) ISBN 978-4-297-10081-0

Windows 10 October 2018 Update対応版。基本的な操作方法や、インターネットやメールの設定、アプリの利用方法などをやさしく詳しく解説。「今すぐ使えるかんたんmini Windowsショートカットキー徹底活用技」を再編集した32ページの小冊子付き。

▶▶▶ パソコン入門




今すぐ使えるかんたん Mac
完全ガイドブック

技術評論社編集部◎著/B5変形判・400頁
定価(本体価格2180円+税) ISBN 978-4-297-10147-3

2018年の最新OS「Mojave」に対応したMacの機能引き解説書です。リファレンス形式でMacの機能をほぼすべて網羅して扱うことで、ユーザがMacの操作中に生じた変更点や不明な点をすぐに調べることができ、初心者も1冊でMacを使いこなせるようになります。

▶▶▶ パソコン入門




困った! パソコンのお悩み解決 超入門
[Windows 10対応版]

たかさわ先生が教える
たかさわつねあき◎著/A5判・240頁
定価(本体価格1580円+税) ISBN 978-4-297-10129-9

パソコン初心者が直面しがちな疑問をピックアップし、日ごろパソコン教室で初心者の方に接しているたかさわ先生が親切に答えてくれる書籍です。「イラスト満載で、パソコンのことを「もっと知りたい!」という方のために、「意外と知らなかった!」内容をご紹介します!

▶▶▶ プログラミング




Accessマクロ入門
仕事の現場で即使える

今村ゆうこ◎著/B5変形判・208頁
定価(本体価格2280円+税) ISBN 978-4-297-10152-7

AccessにはVBAというプログラミング言語がありますが、プログラミング初心者には扱いづらいのが実情です。そんな初心者のために、マクロという簡易なプログラミングシステムも用意されています。本書はAccessのマクロを、はじめてプログラミングを学ぶ人に向けて、丁寧に解説を行っています。

▶▶▶ プログラミング



プログラミング 基礎の基礎

改訂3版 これからはじめる

谷尻豊寿◎監修 谷尻かおり◎著/A5判・304頁
定価(本体価格2380円+税) ISBN 978-4-297-10118-3

改訂3版の本書では、特に重要な物の例えをわかりやすく見直したほか、取り上げたプログラミング環境/言語のアップデートも行い、より理解しやすくなるよう配慮しました。類書がまったく存在しない唯一無二の、真にプログラミング入門者のために書かれた「最初に読むべき入門書」です。

▶▶▶ デザイン



今すぐ使えるかんたん Photoshop Elements
フォトレタッチ入門

AYURA◎著/B5変形判・320頁
定価(本体価格1680円+税) ISBN 978-4-297-10131-2

本書は、「Photoshop Elements」のいちばんやさしい解説書です。Elements Organizerによる写真整理から、基本的な写真補正、ガイドを使った写真加工、スライドショーや印刷などの写真活用まで、Photoshop Elementsによる写真の補正・加工のすべてをていねいに解説します。

▶▶▶ デザイン




今すぐ使えるかんたん Premiere Elements 2019

山本浩司◎著/B5変形判・224頁
定価(本体価格1980円+税) ISBN 978-4-297-10133-6

動画素材のカット・並べ替えなどの基本操作から、場面の切り替え効果、タイトル、字幕、音楽の追加方法などをしっかり解説します。さらに、動画の演出に使える、ちょっと高度な編集テクニックも紹介しています。動画編集が初めての人も安心の1冊です。

▶▶▶ デザイン




和の伝統デザイン 素材集

夏木一美◎著/B5変形判・160頁
定価(本体価格2680円+税) ISBN 978-4-297-10075-9

人気の伝統的な和のデザインを収録した素材集です。龍や鳳凰をはじめ、装飾、桜、兎、花丸、扇、蝶等人気のデザインから天竺文様、有職文様、などのパターン素材まで多数収録しています。収録素材はひとつの意匠に対してAIファイルとPNGファイルの2種類を収録。

▶▶▶ ITビジネス

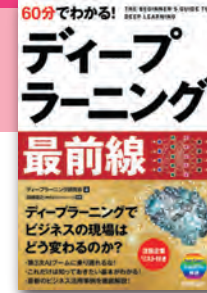


データサイエンティスト 養成読本 ビジネス活用編

高橋威知郎・他9人◎著/B5判・192頁
定価(本体価格1980円+税) ISBN 978-4-297-10108-4

本書は、データ分析がうまく機能している組織から執筆者を迎え、実務担当者の振る舞いからマネージャ/経営者層が持つべきデータ分析プロジェクトの進め方などのノウハウをお届けします。データ分析組織を本気で立ち上げたい方、データ分析が実現する幸せな未来を目指す方は必読の内容です。

▶▶▶ ITビジネス




60分でわかる! ディープラーニング 最前線

ディープラーニング研究会◎著/四六判・160頁
定価(本体価格1100円+税) ISBN 978-4-297-10143-5

ビジネスパーソンから技術に興味のある方まで、ディープラーニングの基礎から、ディープラーニングをビジネスに活用するうえで参考となる知識までが網羅されています。この1冊でディープラーニングの原理やしるべき知識を短い時間でしっかり理解でき、ゼロからでも確実に知識が身につきます。

▶▶▶ インターネット・SNS




今すぐ使えるかんたんmini アメプロ
基本&便利技 [改訂2版]

リンクアップ◎著/B6変形判・192頁
定価(本体価格1080円+税) ISBN 978-4-297-10124-4

ブログサービス「アメプロ」の操作解説書です。これからブログを始めたい人に向けて、登録方法や記事の投稿方法などの基本操作はもちろん、他のユーザーとの交流、ブログをたくさん人に読んでもらう方法など、もっとブログを使いこなすための便利なワザまでたっぷり載せました!

▶▶▶ インターネット・SNS




今すぐ使えるかんたん ヤフオク!
とことん稼ぐ攻略ガイドブック

リンクアップ◎著/B5変形判・192頁
定価(本体価格1580円+税) ISBN 978-4-297-10076-6

本書では、ヤフオクの基本的な使い方から、落札・出品の手続き、商品がもっと高く売れるコツなどを丁寧に解説。さらに商品を仕入れて収益を上げる方法も紹介し、この本を読んで、あなたもヤフオクデビューしましょう!

▶▶▶ インターネット・SNS




今すぐ使えるかんたん ぜったいデキます! インスタグラム 超入門

リンクアップ◎著/B5変形判・160頁
定価(本体価格1380円+税) ISBN 978-4-297-10120-6

「今すぐ使えるかんたん ぜったいデキます! シリーズのInstagram (インスタグラム) の解説書です。iPhoneとAndroidスマートフォン両方に対応しています。基本的な使い方を一通りマスターできるような内容になっているので、これからInstagramを使い始める方にオススメの1冊です。

▶▶▶ ビジネス




RPAのはじめかた
ツールを見ながら巡る! RPAの楽しい世界

カワサキタカシ◎著 RPA BANK◎監修/B5判・160頁
定価(本体価格1780円+税) ISBN 978-4-297-10137-4

働き方改革と結びつき、大きな注目を集めるRPA。本書では、ムズカシイ話は少な目にして、具体的なRPAツールを見ながら話を進めます。実際にRPAツールを使いながら、ロボット作りを体験できます。RPAに興味がある方から、導入を検討している方、実際にロボットを作る方まで、おすすめの一冊です。

▶▶▶ ビジネス



マネジメント格差
元国税調査官のウラ技

小坂信之、他◎著 中部産業連盟 東京事業部◎編著/四六判・240頁
定価(本体価格1680円+税) ISBN 978-4-297-10116-9

「ここにあったはずのモノがまたどっかにいった……」あの人のせいで、こっまで巻き添えを食ってるよ! そんな問題を放置して苦しめ続ける管理不在・経営不在の組織を変えるには? 中部産業連盟の精鋭メンバーが、泥臭い現場のリアルをもとに、職場の生産性を根本から向上させるノウハウを教えます。

▶▶▶ 確定申告

フリーランス&個人事業主 確定申告でお金を残す! 元国税調査官のウラ技 第5版

大村大次郎◎著/A5判・240頁
定価(本体価格1580円+税)
ISBN 978-4-297-10128-2

確定申告や税金は、納税する側の工夫が大きくなるをいいます。でも、税務署はその「工夫」について教えてくれることはありません。[知っている人がトクをするようにできている]のが税金といえます。トクする側に回る方法を元国税調査官の大村大次郎さんがご案内します。

▶▶▶ 確定申告

フリーランス&個人事業主のための 確定申告 改訂第13版

山本宏◎監修/A5判・256頁
定価(本体価格1580円+税)
ISBN 978-4-297-10127-5

フリーランス&個人事業主として働く方の確定申告をサポートする定番書。確定申告の基本から、確定申告の準備、申告書の作成、申告後の手続きを、ステップ式で解説しています。青色申告・白色申告両対応。確定申告のキホンから節税のためのアドバイスまで、この1冊で幅広くカバーしています。

▶▶▶ 確定申告

初めてでも大丈夫! マネして書くだけ 確定申告 平成31年 3月締切分

山本宏◎監修/A4判・176頁
定価(本体価格1380円+税)
ISBN 978-4-297-10159-6

確定申告が必要なサラリーマンや、主婦、パート、アルバイト、年金受給者はもちろん、個人事業主やフリーランサー、不動産オーナーまで、個別のケースごとに具体的な事例をたくさん掲載しています。忙しくて書類作成に時間をとれない方や、初めて確定申告を行う方などに、特におすすめです!

▶▶▶ 実用・教養

シーケンス制御が 一番わかる

武永行正◎著/A5判・176頁
定価(本体価格1880円+税)
ISBN 978-4-297-10155-8

シーケンス制御とは、機械に行わせる動作を順序正しく覚えさせることにより、始動ボタンを押すだけで、制御装置が仕事を行うための制御のことです。本書は、シーケンス制御の動きや身近な応用例から、徹底的にシーケンス制御の概念を理解しようとするものです。

▶▶▶ 実用・教養

1冊でマスター 大学の統計学

石井俊全◎著/A5判・320頁
定価(本体価格2480円+税)
ISBN 978-4-297-10112-1

本書では、イントロとして統計学に必要な確率、微積、線形代数も解説している。この本1冊だけで統計学を無理なく学ぶことができます。実例を含む多くの例題を取り上げているので、実用的なイメージもつかみやすいでしょう。別冊として問題演習があります。

▶▶▶ 確定申告

年金生活者・定年退職者のための 確定申告 平成31年 3月締切分

山本宏◎監修/A4判・144頁
定価(本体価格1480円+税)
ISBN 978-4-297-10170-1

年金生活世代を対象に、毎年大好評をいただいている確定申告の解説書です。医療費控除の新しい申告方法、セルフメディケーション税制、ふるさと納税など、話題のトピックやポイントを巻頭特集にまとめました。確定申告のしくみや、保険や年金の基礎知識、税金のしくみなどをもていねいに紹介。

売れています!
重版出来!

エンジニアの知的生産術 効率的に学び、整理し、アウトプットする

西尾泰和◎著 A5判・272頁 定価(本体価格2480円+税) ISBN 978-4-7741-9876-7

第3刷

セキュリティのためのログ分析入門 サイバー攻撃の痕跡を見つける技術

折原慎吾・他8人◎著 B5変形判・240頁 定価(本体価格2780円+税) ISBN 978-4-297-10041-4

第2刷

第4刷 **自分のペースでゆったり学ぶ Excel VBA**

日花弘子◎著/A5判・320頁
定価(本体価格1980円+税) ISBN 978-47741-6460-1

第6刷 **Amazon Web Services実践入門**

舘岡守, 今井智明, 永淵恭子, 他3名◎著/A5判・368頁
定価(本体価格2580円+税) ISBN 978-4-7741-7673-4

第3刷 **Software Design総集編 [2013~2017]**

SoftwareDesign編集部◎著/B5判・80頁
定価(本体価格2000円+税) ISBN 978-4-7741-9738-8

第3刷 **デザインの学校 これからはじめる HTML&CSSの本 Windows 10 & macOS対応版**

千貫りこ◎著 ログナナワークショップ◎監修/A4変形判・192頁
定価(本体価格1980円+税) ISBN 978-4-7741-8968-0

第2刷 **エンジニアのためのWordPress開発入門**

野島祐慈, 菱川拓郎, 他3名◎著/A5判・416頁
定価(本体価格2980円+税) ISBN 978-4-7741-8706-8

第7刷 **たった1秒で仕事が片づく Excel自動化の教科書**

吉田拳◎著/A5判・328頁
定価(本体価格1980円+税) ISBN 978-4-7741-8087-8

第2刷 **スピードマスター 1時間でわかる エクセル ピボットテーブル**

木村幸子◎著/四六判・160頁
定価(本体価格880円+税) ISBN 978-4-7741-8282-7

第3刷 **マネージャーの問題地図**

沢渡あまね◎著/四六判・240頁
定価(本体価格1580円+税) ISBN 978-4-7741-9874-3

第2刷 **親切ガイドで迷わない 統計学**

高橋麻奈◎著/A5判・224頁
定価(本体価格1880円+税) ISBN 978-4-7741-7414-3

第6刷 **改訂新版 気象予報士かんたん合格テキスト (学科専門知識編)**

気象予報士試験受験支援会◎著/A5判・624頁
定価(本体価格3200円+税) ISBN 978-4-7741-6476-2

第2刷 **改訂新版 書きながら覚える 保育士[まるわかり]合格ノート**

保育士資格取得支援研究会◎著/特殊判型判・232頁
定価(本体価格1880円+税) ISBN 978-4-7741-9672-5

第3刷 **Docker/Kubernetes 実践コンテナ開発入門**

山田明憲◎著/B5変形判・424頁
定価(本体価格3380円+税) ISBN 978-4-297-10033-9

第3刷 **ユーザーインタフェースデザインの基礎知識**

古賀直樹◎著/A5判・216頁
定価(本体価格2380円+税) ISBN 978-4-7741-4230-2

第2刷 **ソースコードで体感するネットワークの仕組み**

小俣光之◎著/A5判・272頁
定価(本体価格2480円+税) ISBN 978-4-7741-9744-9

第4刷 **WordPress 仕事の現場でサッと使える! デザイン教科書**

中島真洋◎著 ログナナワークショップ◎監修/B5判・368頁
定価(本体価格2780円+税) ISBN 978-4-7741-7380-1

第21刷 **たった1日で即戦力になるExcelの教科書**

吉田拳◎著/A5判・328頁
定価(本体価格1780円+税) ISBN 978-4-7741-6808-1

第3刷 **上手な教え方の教科書 入門インストラクショナルデザイン**

向後千春◎著/A5判・240頁
定価(本体価格1980円+税) ISBN 978-47741-7461-7

第2刷 **最小の手間で最大の効果を生む! あたらしいWebマーケティングの教科書**

西俊明◎著/A5判・256頁
定価(本体価格1780円+税) ISBN 978-4-7741-7118-0

第5刷 **1冊でマスター 大学の微分積分**

石井俊全◎著/A5判・304頁
定価(本体価格2280円+税) ISBN 978-4-7741-6545-5

第2刷 **[改訂新版] Spring入門 Javaフレームワークより良い設計とアーキテクチャ**

長谷川裕一・大野渉・土岐孝平◎著/B5変形判・432頁
定価(本体価格3800円+税) ISBN 978-47741-8217-9

第9刷 **気象予報士かんたん合格テキスト (学科一般知識編)**

気象予報士試験受験支援会◎著/A5判・376頁
定価(本体価格2180円+税) ISBN 978-4-7741-3608-0

第2刷 **第4版 貸金業務取扱主任者 ○×問題+過去問題集**

田村誠◎著/A5判・432頁
定価(本体価格2300円+税) ISBN 978-4-7741-9807-1

資格を取る「力」が スキルアップにつながる

IT業界はもっとも資格が多い業界です。その数はゆうに100を超えます。これほど資格が多い業界は、他にはありません。これだけの資格が成り立つということは、それだけニーズが高いということがいえます。「なぜ資格をとるのか？」IT業界で働くSEの仕事には資格は必須ではありませんし、資格をもたない優秀なSEも数多くいます。しかし、資格には取るに値する「力」が、「価値」があるのです。そのいくつかを紹介しましょう。



①自分の能力やスキルを「客観的」かつ「瞬時」に証明してくれる

進化が速いIT業界においては、即戦力となるSEが求められます。資格によって最低限の知識や技術力はあるとみなされ、プロジェクトに参加できるチャンスができます。資格の保有が参加条件となっていることもあります。

②次のステージに上げられるチャンスがある

大きなプロジェクトに参画でき、そこでいい結果を出せば次のチャンスにつながります。そうやって、次のステージへの道が開ける可能性が広がります。また、資格を武器に、給料を含めてより良い条件の会社に転職できることもあるでしょう。資格の保有が昇進条件になっていたり、専門職手当が付く企業もなかにはあります。

③自信がついたり、自分の心の支えとなる

資格取得という目標を決め努力して合格すれば、達成感と満足感を得るだけでなく、それは自信となり支えとなります。これを資格をとる理由とする人も多いのです。

④資格の肩書きが得られて、見栄をはれる

邪な理由かもしれませんが、合格に向けてモチベーションを保って勉強が進められるでしょう。その勉強を通じてスキルアップを図れるはず。合格の暁にはどうどうと名刺に入れてください！

資格は力

情報処理技術者試験・IT資格試験 連勝の勉強法

左門 至峰◎著 モリ 淳史◎マンガ
四六判・208頁 定価(本体価格1380円+税)
ISBN 978-4-297-10176-3



⑤資格の勉強を通じて、技術力が身に付く

SEはやはり技術力があってこそ。試験の学習を通じてスキルアップを図ったり実力を付けていくことは、SEの業務におおいに活かせるはず。資格取得はSEとしての成長のマイルストーンにもなることでしょう。

自分にとって資格を取得する意義はなにかを明確にしたら、あとはどの試験を受けるのかを決め、合格に向けて進むのみです。



本書では、連戦連勝の勉強法や合格のコツもあますところなく伝授。成功と失敗の両方の経験を生かし、試験セミナーも数多く開催している著者ならではの実感のこもった合格への実践術とともに、資格取得を通してスキルアップを図ることの大事さも伝えます。

図書のお求めは全国の書店、またはオンライン書店で!

当社の書籍は全国の書店でお買い求めいただけます。お近くの書店に在庫がない場合には、書店員さんにご注文していただければ、送料無料でお取り寄せいただけます。

また、本誌で紹介した書籍を、Amazon.co.jpやセブンアンドワイなどのオンライン書店で簡単にお求めいただけるように、弊社Webサイトでは紹介した書籍を各オンライン書店へのリンクとともに掲載しています。ぜひご利用ください。

●Web 検索から弊社 Web サイトをご利用いただく場合には、検索サイトで次のように検索してください。

技評書籍雑誌の購入

検索

●または、ブラウザのアドレスバーに次の URL を入力してください。

<https://gihyo.jp/book/p>

本誌「電腦会議」はPDFでも配布しています。ブラウザのアドレスバーに、<http://dennou.gihyo.jp/>と入力したWebページをご参照ください。

次回「電腦会議Vol.192」は2019年1月19日発行予定 <https://gihyo.jp/book>