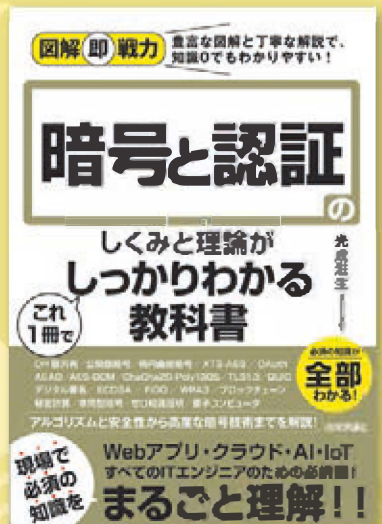


暗号と認証のしくみと理論がこれ1冊でしっかりわかる教科書

光成 滋生 著

テレビ会議やリモートワークが普及する中、情報を守る暗号や本人確認のための認証技術の重要性が増えています。本書は公開鍵暗号や署名などの理論を基礎から詳しく解説し、TLS1.3やHTTP/3、FIDOなどの新しい技術も紹介します。更にブロックチェーンで注目されている秘密計算、ゼロ知識証明、量子コンピュータなど最先端の話題も扱います。



A5判・312頁 定価 2948 円(税込) ISBN 978-4-297-12307-9

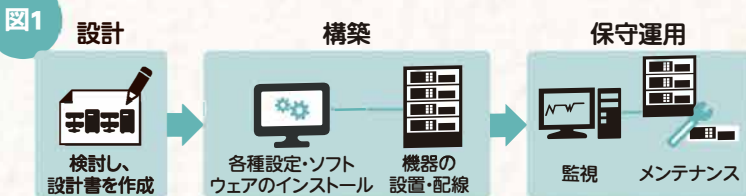
インフラエンジニアに必要な知識とは



インフラエンジニアの仕事とは

銀行や証券、電力や交通をはじめ、Webサービスやオンラインゲームなど、私たちの周りではさまざまなシステムが動いています。これらにトラブルが発生すると、「送金ができない」「ゲームにログインできずプレイできない」といった影響がでます。最近では、大手銀行のシステムトラブルによって、社会的に大きな影響が出ました。システムが正常に稼働するためには、システム自身だけではなく、その土台となるネットワークやサーバーも正常に動いている必要があります。この土台となる部分を構築・保守するのがインフラエンジニアです。

インフラエンジニアの仕事は、工程別に設計・構築・保守運用の3つに大きく分けられます(図1)。



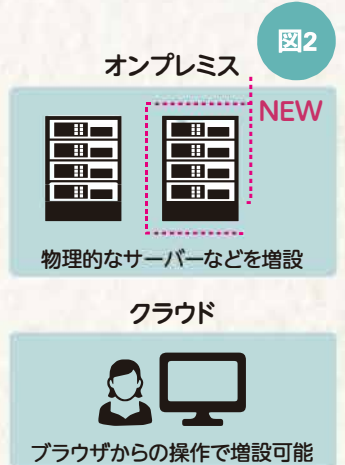
設計は、インフラ上で稼働するシステムが必要とする機能や性能を検討し、インフラの設計書を作成します。構築は、作成した設計書にしたがって、サーバーやネットワーク機器の設置、ソフトウェアの導入などを行います。保守運用は、構築したインフラを安定して稼働させるため、監視やメンテナンスを行います。これは、システムが稼働し続けている限り継続する長期的な仕事です。

設計から保守運用まで多岐にわたるインフラエンジニアの仕事には、サーバー・ネットワークの構築やデータベースの設計・構築、セキュリティ対策など、幅広い知識が必要と

されます。

インフラにおけるクラウド

最近では、インフラをクラウド化することも増えています。サーバー機器やネットワーク機器を自分で用意するのではなく、インターネット経由で必要なだけ借りて利用することです。機器を購入する必要がなく初期コストを軽減でき、急激なデータの増減があったときもインフラの増強や縮小がかんたんにできることがメリットです(図2)。クラウドサービスには、AWS (Amazon Web Services)、Microsoft Azure、Google Cloudなどがあります。インフラエンジニアには、これらのクラウドサービスの知識も必要とされます。



インフラエンジニアになるには

夜間や休日を問わず常に動き続けるシステムを支えるには人手が必要です。また、ネットワークやサーバー、クラウドサービス、セキュリティなど多様な知識を必要とされるインフラエンジニアは、常に人手不足と言われており、高い需要が見込まれます。

図解即戦力

インフラエンジニアの知識と実務がこれ1冊でしっかりわかる教科書

インフラエンジニア研究会 著

A5判・256頁
定価2178円(税込)
ISBN 978-4-297-12289-8

DX(デジタルトランスフォーメーション) なにから始めればいいのか?

文・村上健太 Murakami Kenta

新型コロナウイルスにより、これまでの出社・対面を前提とした働き方が崩れ、DX(デジタルトランスフォーメーション)にますます注目が集まっています。「DXのための何らかの組織体を有する企業」の割合は2019年から6ポイント増の67%と約7割にも達しています※注1。

また、菅義偉元総理の肝いり施策として今年9月にデジタル庁が発足するなど、官民間問わずDX推進の機運が高まっていると言えるでしょう。組織のトップからいきなり「DXを推進するように」と号令がかかり、戸惑っている方もいらっしゃるかもしれません。そんな方にはDX実現のロードマップには3つのステップがあることをまずは知っていただきたいと思えます。

DX実現の3つのステップ

DX実現のステップには、デジタイゼーション、デジタルライゼーション、DXの3つのステップがあります(図1)。

「デジタイゼーション」とは、紙を中心として管理していたアナログ情報をデジタルデータに置き換えていくステップです。

「デジタルライゼーション」とは個別の業務や業務プロセスのデジタル

化、それに伴う自動化や効率化、商品への付加価値向上を行うステップです。

3つ目のステップである「DX」とは、既存業務の延長である2つ目までのステップと異なり、デジタル技術を使ってビジネスモデルそのものを変革します。既存業務の効率化、生産性向上、品質の向上といったレベルではなく、ビジネスモデルや顧客に提供するユーザエクスペリエンスまで変えていくことを指すのです。

今、自社で行おうとしているのは、3つのステップの内どのステップなのか、組織内で目線を合わせてからスタートしていく必要があるでしょう。

リモートワークの困りごとから出発しよう

ロードマップを引くのと合わせてお勧めするのが、まずは目の前の困りごとをいくつか解決してしまうことです。そうすることで、時間的な余裕が生まれ、ITツールへの抵抗も逡巡され、DXを推進していく素地ができあがっていきます。目の前の困りごとを考える上で、新型コロナウイルスにより急速に進んだ「リモートワーク」をテーマに考えていくのも1つの手でしょう。リモートワーク導入済・導入予定の企業数はあわせて58.2%と平

成30年から約2年間で倍以上まで増えています※注2。

一方でリモートワーク導入による困りごとも生じています。調査結果に挙がっている課題を整理すると、大きく3つのカテゴリーにまとめることができます(次ページの図2)。

リモートワークを経験した方なら、どれも実感をしたことのある課題だと思います。これらの解決からスタートするのです。

徹底的に見える化しよう

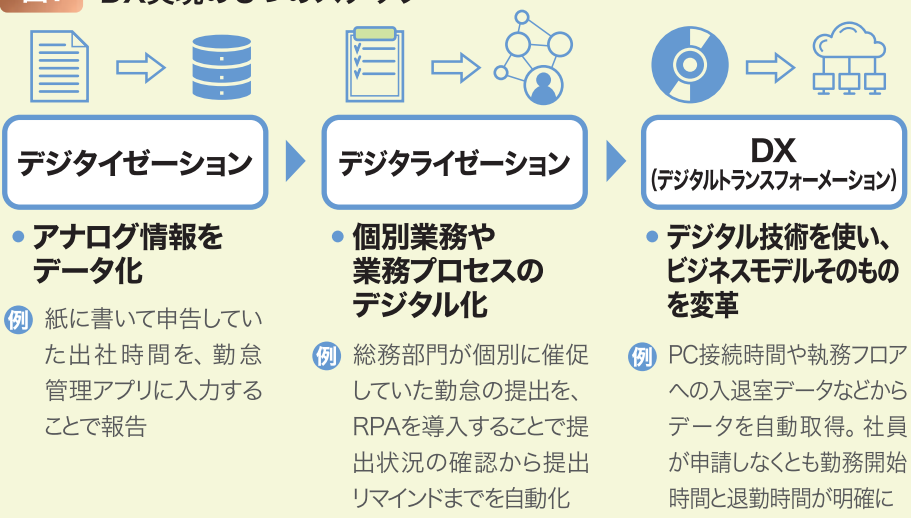
先述の調査結果で挙げた会議や時間管理・情報共有における課題には、徹底的な「見える化」が解消のポイントとなります。

会議においては、「画面をオンにし、ジェスチャーはもちろん、チャットや反応ボタンを使って互いに反応を示しあう・見える化する」ことが重要です。実際に集まってコミュニケーションをとる場合と異なり、リモートワーク時には画面越しで情報量が少なくなります。さらには相手がオフィスにいる場合はマスクをしていることがありさらに表情が読み取りにくくなっています。反応がなければ、話をそのまま進めてよいのか、まだ議論を続けた方がよいのか判断がつきません。

また、何を議論しているかを常に明確にしておくことも大切です。画面越しでは「これ・それ・あれ」と口頭で言っても伝わりません。オンライン会議では画面共有を行い、話題となっている箇所をマウスポインタで指すなど工夫をすることで、脱線することなく、目線がそろい、議論が深まっていきます。

時間管理と情報共有については、オンライン会議やチャットツールを使って毎朝各自の予定を共有することが効果的です。その際、単にタスクを伝えるだけでなく、各タスクにかかる時間も見積って伝えていきましょ

図1 DX実現の3つのステップ



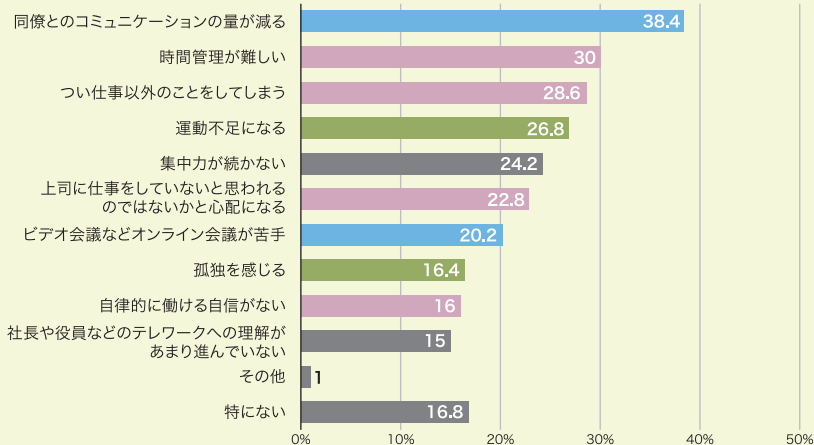
※注1:株式会社アイ・ティ・アール『国内IT投資動向調査報告書2021』2020年11月12日 <https://www.itr.co.jp/company/press/201112PPR.html>

※注2:国土交通省『令和2年通信利用動向調査の結果』2021年6月18日 https://www.soumu.go.jp/johotsusintokei/statistics/data/210618_1.pdf

※注3:Volatility(変動性)・Uncertainty(不確実性)・Complexity(複雑性)・Ambiguity(曖昧性)の頭文字をとった造語。

図2 3つに分けられるリモートワークの課題

質問：テレワークを実施して感じた心理的・身体的な課題をお教えてください (n=500 / 複数回答方式)



1. コミュニケーション・会議にまつわる課題
2. 時間管理・情報共有にまつわる課題
3. 心身の健康にまつわる課題

※アドビシステムズ「テレワーク勤務のメリットや課題に関する調査結果」2020年3月4日より
https://www.adobe.com/jp/news-room/news/202003/20200304_adobe-telework-survey.html

う。タスクと時間をセットにして伝えることで、仕事を渡した上司が「部下は自分が依頼した仕事を、思ったよりも時間をかけようとしている」と気づくことができます。メンバー間の認識の齟齬が朝のうちにわかれば、一日の過ごし方を軌道修正して効率的に過ごすことができます。

知らぬ間に健康が蝕まれていく

リモートワークにより通勤などの移動時間が減った方も多いでしょう。一見良いことのように思えますが、引き換えに犠牲となっているのが健康です。厚生労働省の『健康日本21』では、成人男性9000歩・女性8500歩以上を歩くことが推奨されています。しかし、1日中リモートワークしている人は中々達成することが難しいでしょう。

さらに歩数の減少に反比例して増えるのが椅子に座る時間です。座っている時間が4時間未満の成人と比

べ、1日に11時間以上座っている人は死亡リスクが40%も高まると言われ、WHO（世界保健機関）は「世界で年間200万人の死因になる」と2011年に発表し、警鐘を鳴らしています。

明治安田厚生事業団・体力医学研究所の甲斐裕子らの研究論文では、1日12時間以上座っている人は、6時間未満の人と比べてメンタルヘルスが悪い人が約3倍いるという調査結果もあります。つまり座る時間が増えるとメンタル発症率や死亡率が高まってしまいます。

どうすれば防げるか。3つに絞ってお伝えします。

① 適度な運動を行う

30分程度のウォーキングを行う。より高い効果を望むならランニングを週に3回45分以上行う。

② しっかりと睡眠をとる

目安として7時間とる。日付が変わる23時には就寝すると細胞の増殖

や代謝が最も促進される。起床時に太陽の光を浴びると体内時計も調整される。

③ 椅子に座らない時間を作る

昇降機を使用して、立ったまま仕事をする時間を作るなど、座り続けないようにする。

これら①～③を意識的に時間を確保し、日常生活に取り入れていきましょう。

VUCAな時代を乗り切るために

『働き方のデジタルシフト』では、ここまで述べてきたようなリモートワークなど新しい働き方にとまなう目の前の困った課題への処方箋を詳しく紹介しています。またDXを推進していく上でのロードマップの描き方、ビジョンの共有・文化形成・評価基準など土台となる考え方、また最新事例も紹介しています。

新型コロナウイルスにより、現在はますます変化の激しいVUCA時代※注3となりました。従来の働き方を変えていくことに心理的なハードルを感じる方もいらっしゃると思います。しかし従来の働き方を続けた先に未来はなく、デジタルシフトを含めた新しい働き方へと移行していくことが求められているのです。本書がその新しい働き方を考える上での一助になれば幸いです。最後に、本書のインタビューに答えてくれた台湾のデジタル担当大臣オードリー・タン氏の言葉を贈ります。

「もう少し自分も他人も信頼して、自分の“安全地帯（コンフォートゾーン）”から一歩外に踏み出してみてください」

■執筆者プロフィール

村上健太 (むらかみ けんた)

kabosu代表/株式会社ワーク・ライフバランス上級シニアコンサルタント。損害保険会社の経営企画部門等を経て現職。50以上の組織にデジタルツール活用も踏まえた、働き方改革のコンサルティングを提供。

掲載：『日本経済新聞 常識ナビ』など掲載多数。

Twitter：@kabosu_no1

働き方のデジタルシフト

リモートワークからはじめる、しなやかな組織づくりの処方箋

村上 智之、村上 健太、石井 大輔、真銅 正孝 著



A5判・240頁 定価1980円(税込) ISBN 978-4-297-12443-4



雑務をこなすうちにLinuxに習熟できるかも!?

シェル・ワンライナーをお勧めする理由

コンピュータは便利ですが、それでも手間のかかる作業は多々あります。とくにGUI（グラフィカルユーザーインターフェース）のソフトウェアで次のような作業をやらないといけないとしたら、面倒そうだと思いますか？

- 複数のファイルのファイル名を一括で変更する
- 大量の画像ファイルの中から全く同じ画像のファイルを探す
- 複数のファイルに記録されている数ヶ月にわたるログから特定の期間の情報だけを抽出する

これらの作業をするには、ファイラー（Windowsのエクスプローラーなど）やエディタだけでは限界があります。専用ソフトをいくつか使ったり、単純な手作業を繰り返したりして作業することになります。

その点、シェルやスクリプト言語を使えば細かな条件をプログラミングすればどんな作業でも片付けられます。また、ターミナルのCLI（コマンドラインインターフェース）上では、コードを書いてそのまま実行できるため、たいへんお手軽です。このようなターミナルで書くその場限りの一行プログラムを**ワンライナー**と呼びます。

LinuxやMacを使っているITエンジニアや研究者なら、パソコンにはいつもターミナルが立ち上がっているでしょうから、ワンライナーを書けるようになると気持ちよく仕事ができるかもしれません。多くの作業をターミナルだけでこなせば、わざわざ画面やソフトウェアを切り替えなくて済むのでストレスも少なく、作業が捗るでしょう。

シェルをお勧めする理由① 入出力が簡単

ワンライナーを書くのは、シェルでも、PythonやRubyなどのスクリプト言語でもかまいません。よく「シェルではさまざまなコマンドが使える」と言われます。でも、スクリプト言語もライブラリが充実しており、基本的な機能はあらかじめ用意されています。その点では差はないと言えます。

シェルに強みがあるとすれば、すごく簡潔に書けることでしょう。とくに入出力の簡潔さはシェル特有の

ものです。ファイルからの読み込みは「< ファイル名」、書き出しは「> ファイル名」と書くだけで実現できます。じつに簡単です。

シェルをお勧めする理由② Linuxに精通できる

シェルはOSを扱うためのインターフェースなので、ファイルやディレクトリの操作、ファイルのアクセス権管理、アカウント管理、テキスト処理などについては簡便なコマンドがそろっています。こういった用途ならば、スクリプト言語でやるよりも適材適所でコマンドを使うほうが手っ取り早くワンライナーを書けるでしょう。

ちなみに、前項で紹介した「>」の記号ですが、「> /dev/tcp/IPアドレス/ポート番号」と指定すれば、ネットワーク経由で別のコンピュータにデータを送信できます。暗号化されずに送信されるので疎通確認くらいにしか使えません。でも、ファイルを扱うのと同じ方法で通信を行えるように機能が抽象化されているのは、Linuxのおもしろいところですが、シェルで多くの仕事をこなす、いろんなコマンドやファイルに触れていると、おのずとLinuxのしくみに詳しくなっていくと思います。それが、シェルでワンライナーを書く一番の醍醐味かもしれません。

『シェル・ワンライナー 160本ノック』では、数多くの例題を通してシェル、コマンド、Linuxに触れることができます。この記事に興味を持ったなら、ぜひ手に取ってみてください。

1日1問、半年以内に習得
**シェル・ワンライナー
160本ノック**



上田 隆一, 山田 泰宏, 田代 勝也,
中村 壮一, 今泉 光之, 上杉 尚史 著

B5変形判・488頁

定価3520円(税込) ISBN 978-4-297-12267-6



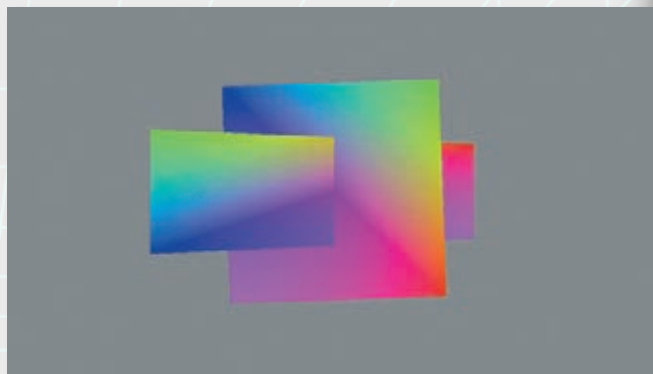
本気で学ぶ

基礎からのグラフィックスプログラミング

UnityやUnreal Engineをはじめとするゲームエンジンの発展と普及により、ゲーム制作は大きな変化を遂げました。内部処理や実装の多くをそれらが代替してくれることから、個人や学生であっても本格的な作品を作ることができるようになってきました。

ただし、だからといってグラフィックスの基礎部分を学ぶ意味が失われたわけではありません。より理想に近づけるため、あるいは実験的な試みを行うためにはそれまでゲームエンジン任せにできていた部分に手を加え調整していく必要があります。

本書『Direct3D12 ゲームグラフィックス実践ガイド』は現役のゲーム開発者がポリゴンの表示からライティングに至るまでの基礎を丁寧に解説した“本気”の書籍です。

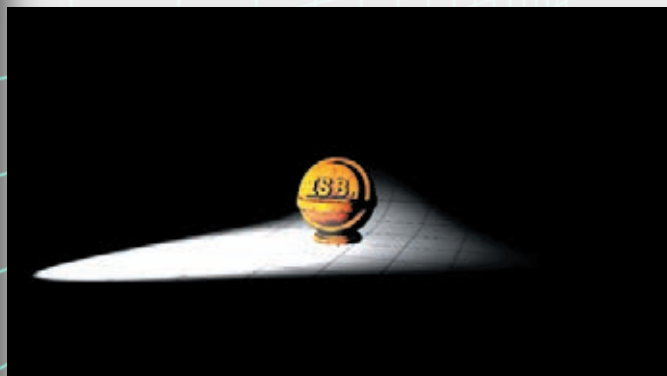


ポリゴンの描画



▲ライティング

▼ライトの表現



現場で使えるゲームグラフィックスを身に付ける

本書では基礎的な数学の知識やプログラミングの知識を省略し、その分理論とその導出、概念からコードとしての実装を徹底解説しました。何気なく利用する設定や実装が何故必要になるのか、どうして使われるようになったのか、丁寧な解説と参考文献で詳細に理解できるようになります。

これからゲーム開発の現場に携わりたいと考えている人には現場で活かせる実践的な学びを、既にゲームグラフィックスの現場で働いている人にも今まで学んだ知識の整理や新しい発見を、それぞれもたらすことができるでしょう。

今後も技術や理論、ツールの性能は進化し続けていきますが、ゲームグラフィックスとそれを実現するグラフィックスプログラミングの根本としての考え方や理論、基礎が陳腐化することはありません。

本書をマスターして「現場で戦い抜くための本当の基本」を身に付けましょう！



イメージベースドライティング



Pocol 著

B5判・464頁

定価4378円(税込)

ISBN 978-4-297-12365-9

Direct3D 12 ゲームグラフィックス実践ガイド



サーバは使い捨ての消耗品になっていく

文・花井志生 (はないしせい)

● 手厚く管理されたオンプレミス

企業向けのシステム開発では今もオンプレミスのシステムが多く使われているでしょう。オンプレミスのサーバは冗長化され、専任の担当者が手厚く保守を実施しています。

オンプレミスは維持するためにコストを要し、また性能が足りない場合には物理的にハードウェアを増強しなければならないので、迅速に対応するのが困難です。それでもミッション・クリティカルで、処理量が大きく変わらない用途であれば今後も有力な選択肢と言えるでしょう。

● クラウドという選択肢

近年、クラウドの登場により迅速に計算資源を調達できるようになりました。

とはいえ、実際にはそれほど単純ではありません。クラウドで注文したサーバには OS しか入っていないため、設定をしたりミドルウェアやアプリケーションを導入したりという作業が必要です。また、アプリケーションがサーバ内に何らかのデータを保管している場合、サーバを削除すればそのデータも一緒に消えてしまうので、バックアップしたり、他のサーバに引き継ぐ必要があります。

● Dockerの登場

Docker はコンテナ仮想化技術を用いてアプリケーションを稼動するためのプラットフォームです。Docker 上のアプリケーションは、ネットワーク、ファイルシステム、ユーザ空間が分離された「コンテナ」内で動作するため、あたかも別

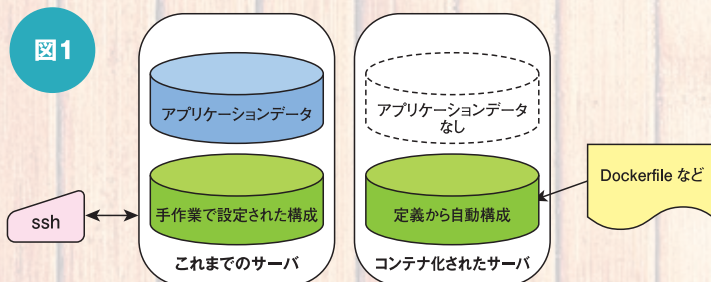
のマシンで動いているかのような状態で稼動します。

一方でこのとき Linux カーネルは共有されるため効率が良く、仮想マシンに比べて起動も高速です。Docker の特徴の1つが Dockerfile です。ここに OS の設定やミドルウェア、アプリケーションのインストール手順を記述しておき、コンテナ・イメージとしてビルドしておくことで、同一の環境をいつでも再現できるようにします。

● コンテナ化アプリケーション

コンテナ内でアプリケーションが動作するようにすることをコンテナ化といいます。コンテナ内の環境は再起動された時に全て元に戻ってしまうので、ファイルでアプリケーションデータを保管したり、ログを残したりしても全て消えてしまいます。

従ってデータはコンテナ外の DB などの永続化層にのみに保存し、ログは適宜コンテナの外に転送するといった工夫が必要となります (図1)。

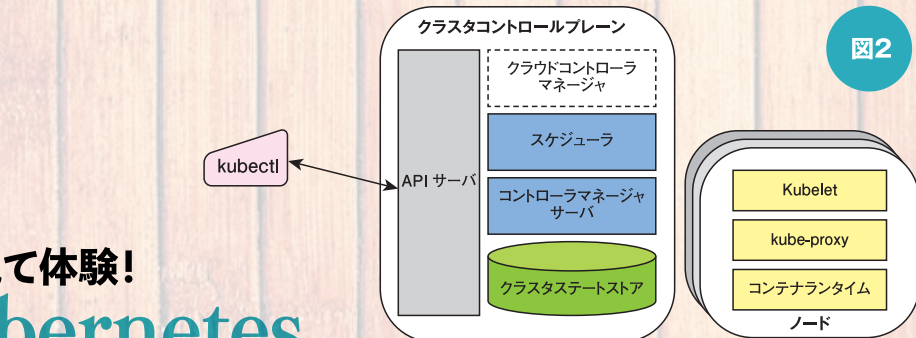


OS の設定、ミドルウェア、アプリケーションの導入はコンテナ・イメージがあればいつでも復元でき、アプリケーションをコンテナ化することでもはやサーバ内に独自のデータを持つ必要がなくなりました。いよいよサーバを使い捨てにする準備が整ったのです。

● Kubernetesの登場

Kubernetes はクラスターオーケストレーションシステムと呼ばれ、コンテナ化されたアプリケーションを複数のサーバ上で分散実行することができます。いわば使い捨てのサーバ資源を負荷に応じてアプリケーションに割り当てる役割を果たします (図2)。

『目で見て体験! Kubernetes のしくみ』では、Raspberry Pi のクラスターに自分で Kubernetes を導入します。その上で動作を目で確認できる L チカ Web サーバを導入して Kubernetes の動作の詳細を確認していきます。動画も用意されていますので、Kubernetes の動作を確認してみてください。



目で見て体験! Kubernetes のしくみ

Lチカでわかる クラスタオーケストレーション

花井 志生 著



B5変形判・216頁
定価2750円(税込) ISBN 978-4-297-12319-2

みなさんは Unity をご存知でしょうか?

Unityは「ゲーム開発の民主化」を目指して開発されたゲーム開発エンジンで、最近ではビジュアルスクリプティングエンジンも正式に組み込まれるなど、日々進化を続けています。

また、ゲームに限らず医療や各種イベントなどさまざまな分野で幅広く活用されており、昨年は開発元のUnity Technologies社が米国で上場するなど、その勢いは留まるどころを知りません。

魅力いっぱいのUnityですが、新しいことを始めるには心理的・物理的な壁が立ちただかります。その壁を少しでも取り払うべく、ここではUnityによるゲーム開発のオススメポイントをいくつか紹介します。

パソコンひとつあれば、誰でもゲームを作れる

本書『作って学べるUnity本格入門』の著者の賀好昭仁氏は、子供のときからゲームが好きでしたが、それはあくまで遊びのひとつでした。「ゲームを開発してみたい」という漠然とした思いを持っていましたが、真剣に考えておらず、両親からは「現実を見る」といわれてきたので、一般のIT企業に就職しました。

しかし、業務向けのゲームをUnityで作る案件がたまたま舞い込んできたことで、人生が大きく変わりました。

ゲームを遊ぶ側だった人間が、Unityを使うことによって、拙いながらもゲームを作れたのです。そこから現在に至るまで、複数のゲームを開発・リリースしてきました。

Unityは収益が1000万円以下の個人であれば、ほとんどの機能が無料で使うことができます。さらに、他の人が作った素材やゲームシステムを購入できるストアが準備されており、そこでは無料のものもたくさん配布されています。

文字通り「パソコンひとつあれば、誰でもゲームを作れる」のです。



Unityでのゲーム開発の様子

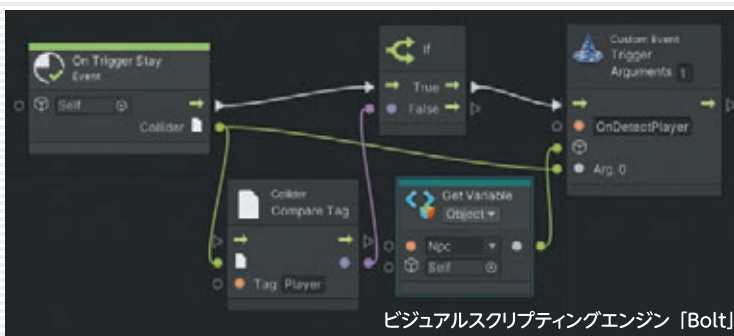
趣味の時間をスキルアップの時間に昇華できる

昨今のコロナ禍で家に居る時間が増え、必然的にインドアの趣味で消費する時間も増えました。そこでクリエイティブな趣味として、ゲーム開発を取り入れてみてはいかがでしょうか。

Unityで使用するC#は、扱いやすい

プログラミング言語で用途も幅広く、プログラミング言語の人気ランキングで5位に位置しています(出典:TIOBE Index 2021年10月のデータ)。

また、ゲームにはグラフィックも重要です。プログラミングからグラフィックまでさまざまな分野を学べるUnityは、IT関連の幅広いスキル習得にも適しています。



ビジュアルスクリプティングエンジン [Bolt]

自分の思い通りの世界を作り上げ、たくさんの人に遊んでもらい、笑顔になってもらう。そして、気がいたら自身のITスキルも向上している、Unityを趣味のひとつにすることができれば、楽しみながら自己研鑽を続けていくことが可能になります。

そして、Unityを使うようになれば、ゲームで遊ぶことを「勉強」と称することもできるのです(もちろん「勉強」だけじゃなく、手を動かすことも大事です!)

夢を描ける

インターネットやスマートフォンの登場によって、個人であっても大きな夢を描けるようになりました。

たとえば、筆者が尊敬する個人開発者の方は、Unityで開発したゲームで数

百万ダウンロードを叩き出しています。個人でも大企業と同じ土俵で戦えるわけです。

もちろん、全員が成功するわけではありません。また、開発は楽しいことばかりではなく、大変なこともたくさんあります。ただ、自分の好きなことであれば、困難にも立ち向かえますし、身につけたスキル

は他のさまざまなことに活かれます。

大きな夢にチャレンジしつつ、小さな夢への積み重ねもできてしまう。それがUnityです。



いかがでしょうか。みなさんUnityに少し興味が湧いてきましたでしょうか。

『作って学べるUnity本格入門[Unity 2021対応版]』では、3Dアクションゲームの制作を通して、Unityを基礎から理解できます。また、筆者の経験を元に初心者が陥りがちなトラブル解決法なども盛り込んでいます。

みなさんもこの本をきっかけに、「Unityという深淵」に、ぜひ足を踏み入れてみてください。



作って学べる Unity 本格入門 [Unity 2021対応版]

賀好 昭仁 著 B5変形判・408頁
定価2970円(税込) ISBN 978-4-297-12433-5

権利範囲の広い「オオカミ特許」を取るために

イノベーションの必要性が叫ばれる昨今ですが、それによって生み出された技術や発明を保護する「特許」について、貴方はどの程度意識できていますか？ いくら世界を革新する新発明を創造したとしても、それに見合った権利範囲をきちんと担保した特許が取れていなければ、その発明の保護もできず、何の利益も生み出してはくれません。

ここで、「いい技術を発明したら、自然といい特許が取れる」と思っている方は多いと思います。ですが実はこれは、特に日本においては単なる思い込みすぎないと、『オオカミ特許革命』の著者は指摘します。

データから見る日本の特許の現状

日本では、毎年約 30 万件の特許が出願されています。しかし、日本における 2010~2017 年の特許侵害訴訟件数は、年平均でわずか 160 件しかありません^{※注}。これは、米国の特許侵害訴訟件数（年間 4,956 件）や中国の特許侵害訴訟件数（年間約 10,263 件）に比べて極端に少ない数字です。こ

のことは多くの有識者が危機感を表明しており、彼らはその原因が日本の訴訟制度にあり、訴訟制度改革が急務であると指摘しています。

しかし、訴訟制度の問題だけが原因ではない、と著者はいいます。日本の登録特許の権利範囲が狭すぎるのがより重大な原因です。ほとんどの日本登録特許は、権利範囲が狭すぎて、特許侵害訴訟を起こすことすらできないのです。

実は問題だらけの特許制度

権利範囲を狭くしてしまう原因は多くありますが、その一つとして、特許法は、拒絶すべき理由が一つもなければ（どんなにくだらな発明でも）登録にするとという構造になっていることがあげられます。

拒絶すべき理由が一つもないという状況は、出願された技術がとても先進的で、従来技術がまったく存在しない場合が当てはまります。しかし、特許の権利範囲が過剰に狭い場合も、ぴったりと当てはまってしまいます。権利範囲が狭ければ狭いほど、似た従来技術がなく、拒絶すべき理由がないことになるからです。しかも、驚くべきことに、発明のすばらしさは特許の登録にほとんど影響しません。

さらに、特許を審査する立場である審査官や審判官は、「後に無効にならない強さを保持するために、できるだけ権利範囲を狭くしたうえで登録にする傾向がある」と、著者はいいます。その結果、日本の特許においては、「特許の権利範囲が過剰に狭い特許——ヒツジ特許」が、圧倒的に多くなってしまふのです。

「丸投げ」だけはしてはいけない

上記の状態を打破するためには何よりも、「大事な特許を人任せにしないこと」だと著者はいいます。特許を出願する側の最大の問題は、特許の仕事に丸投げしてしまうことです。丸投げされた側は、その特許に対する使命感や責任感を持って、自分に都合がいいように処理するだけです。たとえば発明者は、特許の権利範囲を決めるうえで一番大事な「特許請求の範囲」の作成を特許担当者や、弁理士に任せてしまいます。ところが、特許担当者や弁理士は、とても忙しいうえに、発明技術周辺の大事な技術情報が不足しています。そのため、表面的に広い「特許請求の範囲」は作れても、広い権利範囲で登録になる「特許請求の範囲」は作れないのです。

残念ながら日本の特許制度は、特許庁から登録査定を受けたからといって「きちんと権利範囲が広い特許——オオカミ特許」として登録できるしくみにはなっていません。自身の目で特許の権利範囲の広さを確認し、「弁理士、特許担当者、経営者、技術者」でしっかりとチームを組まないと、「オオカミ特許」は取れないのです。

『オオカミ特許革命 事業と技術を守る真の戦略』では、日本の特許制度を取り巻く現状をよりくわしく解説したうえで、貴方が「オオカミ特許」を取るための具体的なノウハウを、たっぷり解説しています。ぜひ、お手にとってご確認ください。

オオカミ特許革命

事業と技術を守る真の戦略

田所 照洋 著
A5判・320頁

定価2948円(税込) ISBN 978-4-297-12397-0



※注 <https://www.soeci.com/wordpress/wp-content/uploads/2019/04/85知財戦略.pdf>

6年ぶりのWindows新バージョン Windows 11

登場!

2021年10月5日、マイクロソフトからWindows 11がリリースされました。Windows 10の登場以来6年ぶりの新バージョンのWindowsで、画面の見た目や機能が大幅に変化しています。Windows 10からは無料でアップグレードすることができ、対応するパソコンには2022年半ばまでにかけて段階的にアップグレードの通知が届く予定です。ここでは、Windows 11の新機能をかんたんに紹介します。

新しいデザインとスタートメニュー

Windows 11では、新たに「Fluentデザインシステム」というデザインが採用されています。ウィンドウが角丸のデザインになり、アイコンもシンプルかつカラフルなものに一新されました。全体的にスッキリとしたやさしめの印象です。

また、タスクバーがこれまでの左

寄せから中央揃いになり、スタートメニューも中央に表示されるようになりました。スタートメニューはよく使われるアプリのアイコンが並んだデザインになっています。

複数のウィンドウを整列するスナップレイアウト

ウィンドウのスナップ機能が強化され、複数のウィンドウを開いている場合でも、きれいに整列できるよ

うになりました。ウィンドウの最大化ボタンから選択してウィンドウを配置していただけなので、すばやくウィンドウを配置することができます。

ビデオ通話も可能な「チャット」アプリ

タスクバーに「チャット」というアプリが最初から追加され、チャットやビデオ通話が手軽にできるようになりました。Microsoftアカウントがあればすぐに利用できるのも、個人間の通話はもちろん、会社のビデオ会議にも使えます。

シンプルなデザインのエクスプローラー

エクスプローラーではリボンが廃止され、ツールバーのみの表示となりました。ファイルやフォルダーのコピーや貼り付け、共有、削除など、よく使われる必要な機能をツールバーのアイコンをクリックするだけで利用できます。

このほかにも、必要な情報をいち早く確認できる「ウィジェット」や今後提供予定の「Androidスマートフォンアプリの利用」など、Windows 11ではさまざまな点でWindows 10よりも機能が進化し、より使いやすくなっています。

詳しくは弊社刊行の書籍「Windows 10→Windows 11 乗り換え & 徹底活用 100%入門ガイド」でも解説していますので、参考にしてみてください。

スッキリとしたやさしめのデザインと中央に配置されたスタートメニューが特徴の Windows 11



Windows 10 → Windows 11 乗り換え & 徹底活用 100%入門ガイド

リンクアップ 著 A4変形判・96頁 定価990円(税込) ISBN 978-4-297-12463-2



Azure Fundamentals [AZ-900]試験を受けよう!

Azure Fundamentals試験 (AZ-900)は、マイクロソフト社のベンダー資格試験です。マイクロソフト認定資格には、初学者を対象とした基礎的なFundamentals認定資格、開発者や管理者などビジネス上の役割に応じたロールベースの認定資格があります。

Azure Fundamentals試験は、Fundamentals認定資格に分類され、マイクロソフト社のクラウドサービスMicrosoft Azureを知るにあたって、基礎となる資格試験です。いわば、「Azureのキホン」のような試験です。初学者向けに設計されており、マイクロソフトの基礎技術以外にも、一般的なクラウドのスキルを証明できる資格です。また、この資格はITエンジニアだけでなくMicrosoft Azureをベースとしたクラウドをビジネスに応用したい人に向けた入門系の資格です。

どんなジャンルが出題されるか?

Azure Fundamentals試験は、以下のジャンルから出題されます(カッコは出題割合)。

- クラウドの概念(20~25%)
- コアAzureサービス(15~20%)
- Azureのコアソリューションと管理ツール(10~15%)

- 一般的なセキュリティおよびネットワークセキュリティ機能(10~15%)
- ID, ガバナンス, プライバシー, およびコンプライアンス機能(20~25%)
- Azureのコスト管理とサービスレベル契約について説明する(10~15%)

Azure Fundamentals試験は、もちろんクラウドサービスAzureがメインの試験ですが、SaaS, PaaS, IaaSって何? とか、パブリッククラウド, プライベートクラウド, ハイブリッドクラウドってどう違うの? というようなクラウド概念のような問題も出題されます。

試験の形式は?

試験はコンピュータで解答するCBT試験です。制限時間は60分で44問出題されます。マイクロソフト社のWebサイトより試験を申し込み、試験提供会社(Pearson VUE)が運営する試験会場で受験します。また、オンラインでの受験も可能となっています(試験に必要なシステム要件あり)。

試験の形式は、主に択一形式の問題で、問題文に対して解答を選択します。選択肢の数は問題によりまちまちであるため四択の問題とは限りません。また、似たような質問が繰

り返されるタイプの新しい問題形式も存在します。

資格を取得するメリットは?

Azure Fundamentals試験を取得することで、一般的なクラウドサービスの基礎とAzureの一般的な概念やテクノロジーの知識があることの証明になります。また、資格を取得することで、Azureの基礎技術とサービス概要を知ることが可能となり、顧客にAzureを紹介したり、ビジネスにどのように使えるのかなど説明ができるようになります。

さらに上位のAzure系資格を目指すことも可能です。組織のAzure管理者としてのスキルを伸ばすためのAzure Administrator Associate (AZ-104), Azureを利用したシステム設計や計画などのスキルを証明するAzure Solutions Architect Expert (AZ-303, AZ-304)などの試験が用意されています。

まずは「Azureのキホン」- Azure Fundamentals試験 (AZ-900)を受けてみてはいかがでしょうか。

最短突破 Microsoft Azure Fundamentals [AZ-900]合格教本

神谷 正, 国井 傑 著

A5判・288頁 定価2508円(税込)

ISBN 978-4-297-12321-5



2022年 年賀状素材集



かんとん 年賀状素材集 2022年版

A4変形判・272頁 DVD-ROM 価格1045円(税込)

ISBN 978-4-297-12341-3

「家族みんなで使える素材集」をテーマとした幅広い雰囲気素材を収録。印刷するだけでそのまま使える「完成版素材」から、写真データと合成できる「写真入り素材」、組み合わせで使える「カット素材」と使い方はいろいろ。その他ポチ袋、2022年卓上カレンダー、写真入りカレンダーなどのおまけ素材も充実。Word・筆王・筆ぐるめ・筆まめの操作解説付き。年賀状作成ソフトのない方もWindows・Mac 両対応のソフト付き。試し印刷用紙も6枚付いてお買得。素材はダウンロードして使えます。



CD-ROM

あつという間に かんたん年賀状 2022年版

A4変形判・96頁 価格429円(税込)
ISBN 978-4-297-12353-6

超低価格ながら「ソフト付き」で完成年賀状素材を多数収録した、一番かんたんに年賀状を作成できる素材集。クリックだけのやさしい操作で、印刷までスムーズに行うことができます。収録素材も干支や縁起物の定番年賀状、デジカメ用フレーム素材、各種挨拶状、追加素材まで幅広く収録。おまけも満タン!



DVD-ROM

あつという間に完成! 筆まめ年賀状 2022年版

A4変形判・88頁 価格495円(税込)
ISBN 978-4-297-12349-9

低価格にも関わらず、No.1 はがき作成ブランド「筆まめ」付きで、お手軽にすぐに年賀状素材が作成できる素材集です。収録素材は、筆まめ専用形式で、レイアウトの変更、素材の差し替えも自由自在に行えます。素材は、定番年賀状素材から、デジカメ年賀状素材、寒中見舞い素材まで収録しており、家族みんなで使うことができます。



DVD-ROM

あつという間に完成! 筆王年賀状 2022年版

A4変形判・88頁 価格495円(税込)
ISBN 978-4-297-12343-7

低価格にも関わらず、はがき作成ソフト販売本数No.1の「筆王」付きで、お手軽にすぐに年賀状が作成できる素材集です。定番の年賀状素材からデジカメ年賀状素材、寒中見舞い素材まで収録して家族みんなで使うことができます。



DVD-ROM

あつという間に完成! 筆ぐるめ年賀状 2022年版

A4変形判・88頁 価格495円(税込)
ISBN 978-4-297-12339-0

低価格にも関わらず、パソコン導入実績No.1のはがき作成ブランド「筆ぐるめ」付きで、お手軽にすぐに年賀状が作成できる素材集です。定番の年賀状素材からデジカメ年賀状素材、寒中見舞い素材まで収録して家族みんなで使うことができます。



DVD-ROM

筆まめで スピード年賀状 2022

A4変形判・104頁 価格438円(税込)
ISBN 978-4-297-12371-0

圧倒的な人気を誇る年賀状作成ソフト「筆まめ」が収録された新商品。定番年賀状、POP年賀状、写真フレーム年賀状、季節の便り(寒中見舞い、クリスマスカード)の収録はもちろんのこと、巻頭特集として「横山大観の富士山」などの名画年賀状、お正月に楽しめる「塗り絵年賀状」など特別なデザインの年賀状や「SNSで送れるスタンプ」も収録。総収録総点数は約5,500点。



DVD-ROM

おしゃれでかんたん 写真の年賀状 2022

A4変形判・112頁 価格715円(税込)
ISBN 978-4-297-12351-2

「シンプルなデザインながらワンポイントの目立つ絵柄で写真が映える年賀状」を集めました。収録素材は「おしゃれ」「カジュアル」「和風」「選べる(同じデザインで色違い、写真枠の数違いを選ぶ)」のカテゴリに分けて収録。組み合わせで使えるカットイラストや文字素材も多数収録しています。また一年を通して使える写真を入れるカレンダー、誕生日やイベントに合わせて使える記念日フレームも収録。インストール不要のソフト付きです。



DVD-ROM

おしゃれにはなやぐ 和モダン年賀状 2022年版

A4変形判・136頁 価格880円(税込)
ISBN 978-4-297-12342-0

日本の伝統美に現代のおしゃれなテイストをプラスし、オリジナルの和の世界を表現した作家作品を集めた年賀素材集です。格式にこだわらず自由な表現で、美しく華やかに、どこか癒されるかわいらしい作品を豊富に収録しています。さらに、デジカメ写真を使って作れる年賀状や各種グリーディングカード、ペーパーアイテム、カットイラストなどの素材も充実。



DVD-ROM

新春を寿ぐ 和の趣年賀状 寅年版

A4変形判・224頁 価格1595円(税込)
ISBN 978-4-297-12340-6

書作品を年賀状にした「書」、墨で描かれた作品を年賀状にした「墨」、水彩や色鉛筆などで描かれた作品を年賀状にした「彩」、版画やちぎり絵、切りえなどの作品を年賀状にした「創」というカテゴリによって構成された収録素材に加え、特別収録として「日本画の干支逸品年賀状」「横山大観の富士山年賀状」「俳句の年賀状」と、和の逸品揃い。こだわりの年賀状として贈る方の品を高めること間違いありません。



Word/Excel 困ったときのトラブル解決

+ セルの文字を編集したい!

Excelを使っていると、「あれ? おかしいなあ」と思うことにたびたび遭遇します。たとえば、「東京都新宿区」と入力されている文字を「東京都渋谷区」に変更したいと思ったとします(図1)。

「新宿」だけを修正すればいいので、「区」の右側にあるカーソルを「宿」と「区」の間に移動して、**[BackSpace]**キーで「新宿」を削除しようとして、**[Enter]**キーを1回押すと、左のセルに移動してしまいます(図2)。

これは、Excelには、「入力モード」と「編集モード」があり、入力モードのときに、**[Enter]**キーや**[Tab]**キーを押して、文字を修正しようとする、隣のセルに移動してしまうからです。文字を修正するには、編集モードに切り替える必要があります。入力モードを編集モードに切り替えるには、文字を修正するセルで**[F2]**キー

を押します(図3)。

セル内の文字が編集できるようにな

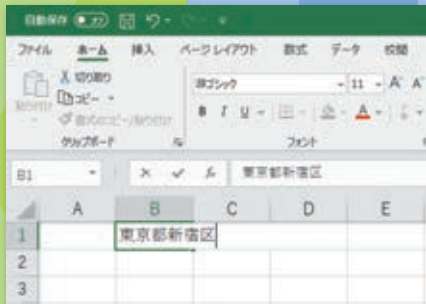


図1: セルの文字を変更したい

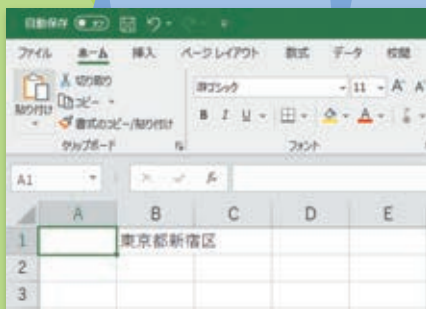


図2: 左のセルに移動した

るので、**[Enter]**キーを1回押すと、「宿」と「区」の間にカーソルが移動します。これで、「新宿」という文字が**[BackSpace]**キーで削除できるようになりました(図4)。

なお、「入力モード」と「編集モード」は、画面左下で確認できます(図5)。

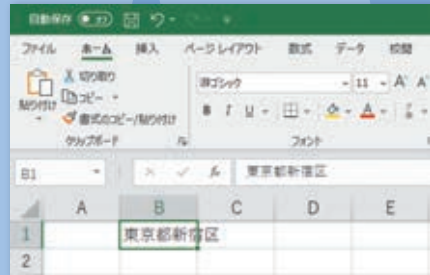


図3: **[F2]** キーを押す

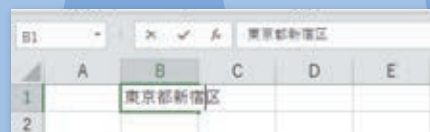


図4: カーソルが移動できた

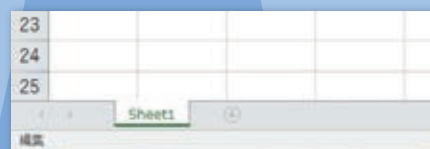


図5: 編集モードは「編集」と表示されている

売れています!
重版出来!

第11刷

Instagramでビジネスを変える最強の思考法

坂本翔 著 四六判・296頁 定価1738円(税込)
ISBN 978-4-297-10698-0

第8刷

10倍売れるWebコピーライティング

コンバージョン率平均4.92%を稼ぐランディングページの作り方
バズ部 著 A5判・144頁 定価1628円(税込) ISBN 978-4-7741-6441-0



第3刷

60分でわかる! DX 最前線

兼安 暁 著 / 四六判・160頁
定価1210円(税込) ISBN 978-4-297-12032-0

第2刷

図解即戦力 暗号と認証のしくみと理論がこれ1冊でしっかりわかる教科書

光成 滋生 著 / A5判・312頁
定価2948円(税込) ISBN 978-4-297-12307-9

第2刷

知識ゼロからはじめる! プログラミング 副業で月収10万円

高橋 千陽 著 / A5判・192頁
定価1760円(税込) ISBN 978-4-297-12239-3

第5刷

無料で始める Blender CGイラストテクニック 3DCGの考え方としくみがしっかりわかる

大澤 龍一 著 / B5変形判・280頁
定価2948円(税込) ISBN 978-4-7741-8278-0

第3刷

Visual Studio Code実践ガイド 最新コードエディタを使い倒すテクニック

森下 篤 著 / A5判・416頁
定価3058円(税込) ISBN 978-4-297-11201-1

第4刷

[改訂新版] 良いウェブサービスを支える「利用規約」の作り方

雨宮 美季 片岡 玄一 橋詰 卓司 著 / A5判・256頁
定価2618円(税込) ISBN 978-4-297-10326-2

第2刷

6さいからつかえるパソコン キーボード入力、インターネット、動画づくり、プログラミングが1人でできる

たに ぐちまこと 著 / B5変形判・168頁
定価1628円(税込) ISBN 978-4-297-12285-0

第3刷

今すぐ使えるかんたん ぜったいデキます! パソコン超入門 Windows 10対応版 [改訂4版]

井上 香緒里 著 / B5変形判・256頁
定価1100円(税込) ISBN 978-4-297-11432-9

第2刷

今すぐ使えるかんたん YouTube入門 [改訂2版]

AYURA 著 / B5変形判・160頁
定価1628円(税込) ISBN 978-4-297-11744-3

第2刷

ゼロからはじめる Twitter ツイッター 基本&便利技

リンクアップ 著 / 四六判・160頁
定価1188円(税込) ISBN 978-4-297-12092-4

第2刷

ゼロからはじめる Google Meet 基本&便利技

リンクアップ 著 / 四六判・128頁
定価1298円(税込) ISBN 978-4-297-11853-2

第4刷

ゼロからはじめる Microsoft Teams 基本&便利技

リンクアップ 著 / 四六判・160頁
定価1100円(税込) ISBN 978-4-297-11544-9

第5刷

上手な教え方の教科書 入門インストラクショナルデザイン

向後 千春 著 / A5判・240頁
定価2178円(税込) ISBN 978-4-7741-7461-7

第4刷

図解即戦力 SDGsの考え方と取り組みがこれ1冊でしっかりわかる教科書

バウンド 著 / A5判・224頁
定価1848円(税込) ISBN 978-4-297-11629-3

第2刷

図解即戦力 銀行業界のしくみとビジネスがこれ1冊でしっかりわかる教科書

長塚 孝子 監修 / A5判・224頁
定価1540円(税込) ISBN 978-4-297-11245-5

第2刷

Minecraft(マインクラフト)公式ガイド クリエイティブ

Mojang AB 著 / A5判・96頁
定価1518円(税込) ISBN 978-4-7741-9506-3

Dockerfileとdockerコマンド, 本当に理解して使ってる?

2021年12月号

第1特集 しくみから理解する Docker

コンテナを安全に利用するために知っておきたいこと

今、アプリケーションの開発現場では、OS上にコンテナと呼ばれる隔離空間を作成し、その中でアプリケーションを動作させる手法が導入され始めています。そのコンテナを簡単に作るソフトウェアがDockerです。Dockerを使うだけであれば簡単ですが、実際にユーザーに使われるアプリケーションの環境をDockerで用意し、運用するのは一筋縄ではいきません。隔離されているからといって何も配慮せず基本機能を使っているだけでは、セキュリティ上危険です。ベースとなっているOSにまでリスクが及ぶ危険性があります。本特集では、そうしたトラブルを防ぐために、Dockerのしくみを知り、そこから安全にコンテナを作成・利用する方法を考えます。

- 第1章 まずはDockerの基本を総復習しよう
- 第2章 Dockerの裏側 ~コンテナはLinux技術でどう実現されているか?
- 第3章 脆弱性のないDockerイメージの作り方
- 第4章 安全にDockerを利用するためのコマンド&オプション

第2特集 正しくリスクを恐れ、適切に使用するためのOSSとの上手な付き合い方

活用時の注意点から貢献ノウハウまで

ソフトウェア開発においてOSS（オープンソースソフトウェア。ソースコードの改変や再配布が自由に認められているソフトウェア）の重要度は増えています。一方、セキュリティ上の問題なども増加傾向にあり、「OSSの使用は組織にとってリスクである」との考えも出てきています。そこで本特集では、OSS使用で懸念される「脆弱性」「ライフサイクル」「ライセンス」などの課題への対策を解説しながら、OSSを安全に活用するためのヒントを紹介します。

- 第1章 OSSを賢く使うための勘所
- 第2章 OSSに貢献する方法
- 第3章 OSSライセンス順守のための基礎知識

※タイトルはすべて仮題です。ページ数や掲載予定記事などは変更になる場合があります。あらかじめご了承ください。

Software Design

2021年11月18日 発売

B5判・184頁
定価1342円(税込)

特別付録

ヨシ! でおなじみ

「仕事猫」チャットスタンプ風ステッカー

新連載
2本

- リアルタイム通信アプリを支える技術
- ヤマハルーターネットワーク本格構築入門

特集1

インタプリタ, 構文解析器, 文法 作って学ぶプログラミング言語のしくみ

プログラミング言語のしくみを、プログラミング言語自体を作ることで学ぶ特集です。「言語を作るのは難しい」と考えている人が多いと思います。しかし、プログラミング言語を作るだけならば、想像しているよりずっと簡単です。そして、実際に作ってみることで、どのようなしくみで動作しているのかをしっかりと楽しく理解できます。この経験は、新たに言語を作るときだけでなく、新しい言語を習得するときなどさまざまな局面で役に立つはずで

特集2

RESTの先へ! フロントエンドに最適化されたAPI GraphQL完全ガイド

GraphQLは、Web APIのためのクエリ言語です。近年の高度で複雑なクライアントサイドアプリケーションにおいては、REST APIでは通信量が多くなったり、レイテンシが大きくなったりすることがあります。GraphQLでは、そういったケースでも効率的にデータを取得できます。本特集では、GraphQLの活用に必要な情報を徹底解説していきます。

特集3

AWSフルマネージドNoSQLの探求 速習DynamoDB

Amazon DynamoDBは、ご存じAmazon Web ServicesのNoSQLデータベースサービスです。フルマネージドなので機材管理の負担なくスケールでき、パフォーマンスも自動で最適化されるなど、開発チームにとってはサービス自体を良くする作業に集中できる点が魅力です。とはいえ、よりパフォーマンス良く、よりコストを抑えられるチューニングのポイントはあります。AWSソリューションアーキテクト直伝の本特集でより深い使いこなし方を知ってください。

一般
記事


表現力豊かな新機能, 使いやすさと学びやすさの改善 新登場! Scala 3 クイックツアー

WEB+DB PRESS Vol.125

2021年
10月23日 発売B5判・168頁
定価1628円(税込)
ISBN 978-4-297-12435-9大好評
連載中!

- 見なおそう! モダンJavaの流儀
- 現場のPython ● Perl Hackers Hub
- Goに入りては…… ● フロントエンド羅針盤
- PHPで複雑さに立ち向かう
- Ruby 3標準添付ライブラリ紹介
- 漫画から学ぶマネジメント
- 縁の下のUIデザイン
- ちょっと気になる隣の技術畑
- はまちちゃんとわかばちゃんのREADER'S FORUM

▶▶▶ ビジネス



**急成長を導く
マネージャーの型**
地位・権力が通用しない時代の“イブン”なマネジメント

長村禎庸 著 A5判・344頁
定価2508円(税込) ISBN978-4-297-12385-7

いいアイデア、いいサービスがあるだけでは、会社は大きくならない——不確実な中で成果を出していくには？ 新しい挑戦を成功に導くマネジメントの技術を集大成。

▶▶▶ ゲーム




**インディーゲーム
サバイバルガイド**

一條真彰 著 PLAYISM 監修 A5判・336頁
定価2948円(税込)
ISBN978-4-297-12441-0

趣味あるいは副業としてゲームを完成させ、販売し、それを維持していくために、ゲーム開発者たちがどんな苦労をしているのか。いざ自分で開発するとき何をすればよいのかを解説。

▶▶▶ オフィス



**PowerPoint
「最強」資料の
デザイン教科書**

福元雅之 著 B5変形判・480頁
定価2970円(税込)
ISBN 978-4-297-12357-4

資料作成における2つの難関である「デザイン」と「PowerPointスキル」を同時に学習し、その本質的な知識を身につけることができる決定版です。著者の資料作成ノウハウを全公開。

▶▶▶ オフィス



**PowerPoint
「最強」時短仕事術**
もう迷わない! ひと目で伝わる資料作成

井上香緒里 著 A5判・224頁
定価1760円(税込)
ISBN 978-4-297-12359-8

フォントやデザイン選び方・表やグラフの見せ方・図形の描き方・プレゼンのコツなどをわかりやすく解説。見やすく伝わりやすい資料を、サクッと作成できるようになります。

▶▶▶ オフィス



**今すぐ使えるかんたんEx
PowerPointビジネス作図
プロ技BESTセレクション**

リブワークス 著 A5判・288頁
定価2310円(税込)
ISBN 978-4-297-12427-4

基本的な作図からプレゼン資料で使える図やグラフ、アイコン、文字組の作成まで、図形描画機能を全て紹介しながら解説します。今すぐ使えるテクニックを豊富な実例を交えて紹介。

▶▶▶ デザイン

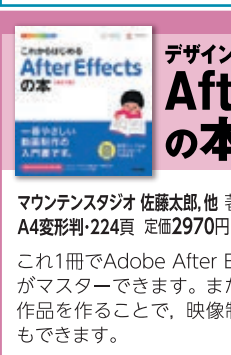


**デザインの学校 これからはじめる
Premiere Proの本** [改訂2版]

マウンテスタジオ 佐藤太郎, 他 著 ロクナワークショップ 監修
A4変形判・192頁 定価2860円(税込) ISBN 978-4-297-12417-5

これ1冊でAdobe Premiere Proの必要最低限の操作がマスターできます。また、1冊を通して1つの映像作品を作ることで、映像制作の流れを理解することもできます。

▶▶▶ デザイン



**デザインの学校 これからはじめる
After Effectsの本** [改訂2版]

マウンテスタジオ 佐藤太郎, 他 著 ロクナワークショップ 監修
A4変形判・224頁 定価2970円(税込) ISBN 978-4-297-12415-1

これ1冊でAdobe After Effectsの必要最低限の操作がマスターできます。また、1冊を通して1つの映像作品を作ることで、映像制作の流れを理解することもできます。

▶▶▶ インターネット




**大きな字でわかりやすい
Twitter ツイッター入門**

リンクアップ 著 A4変形判・144頁
定価1430円(税込)
ISBN 978-4-297-12425-0

パソコン操作に不慣れな方を対象に、Twitterの基本的な使い方を丁寧に説明した入門書。大きな字・大きな画面で手順を省略せずに解説。迷うことなくTwitterを操作できるようになります!

▶▶▶ OS



**今すぐ使えるかんたん
Windows 11**

オンサイト+技術評論社編集部 著 B5変形判・320頁
定価1100円(税込) ISBN 978-4-297-12518-9

Windows 11の基本がマスターできる本です。アプリの起動方法や文字の入力方法などの基本操作だけでなく、メールやインターネットの利用方法、さらには、音楽や写真・ビデオを楽しむ方法を解説しています。また、Windows 11で強化されたスマホとの連携や、チャットについても解説しています。

▶▶▶ モバイル



**ゼロからはじめる
iPhone 13 スマートガイド
ドコモ完全対応版**

リンクアップ 著 四六判・288頁
定価1188円(税込) ISBN 978-4-297-12473-1

ドコモの「iPhone 13」の初心者向け解説書です。新機能を手取り早く知りたい人のために、巻頭でiPhone 13とiOS 15の新機能をまとめて紹介しています。

▶▶▶ モバイル



**ゼロからはじめる
iPhone 13 Pro/Pro Max
スマートガイド
ドコモ完全対応版**

リンクアップ 著 四六判・288頁
定価1298円(税込)
ISBN 978-4-297-12481-6

ドコモの「iPhone 13 Pro/Pro Max」の初心者向け解説書です。新機能をすばやく知りたい人のために、巻頭でiPhone 13 Pro/Pro Maxと最新版iOSの新機能をまとめて紹介しています。

▶▶▶ モバイル



**ゼロからはじめる
iPhone 13 mini/Pro/Pro Max
スマートガイド
au完全対応版**

リンクアップ 著 四六判・288頁
定価1188円(税込)
ISBN 978-4-297-12475-5

auの5G対応「iPhone 13」「iPhone 13 mini」「iPhone 13 Pro」「iPhone 13 Pro Max」の初心者向け解説書です。新機能を手取り早く知りたい人のために、巻頭でiPhone 13とiOS 15の新機能をまとめて紹介しています。

▶▶▶ モバイル



**ゼロからはじめる
iPhone 13 mini/Pro/Pro Max
スマートガイド
ソフトバンク完全対応版**

リンクアップ 著 四六判・288頁
定価1188円(税込)
ISBN 978-4-297-12471-7

ソフトバンクの「iPhone 13」「iPhone 13 mini」「iPhone 13 Pro」「iPhone 13 Pro Max」の初心者向け解説書です。通話など基本的な使い方から、便利な活用まで解説しています。本書があれば、iPhone 13の基本操作と活用法がパッチリわかります!

▶▶▶ モバイル



**ゼロからはじめる
iPhone 13 mini
スマートガイド
ドコモ完全対応版**

リンクアップ 著 四六判・288頁
定価1188円(税込)
ISBN 978-4-297-12502-8

ドコモの「iPhone 13 mini」の初心者向け解説書です。通話など基本的な使い方から、便利な活用まで解説。本書があれば、iPhone 13 miniの基本操作と活用法がパッチリわかります!

▶▶▶ モバイル



**ゼロからはじめる
iPhone 12
スマートガイド
iOS 15 対応版**

リンクアップ 著 四六判・256頁
定価1188円(税込)
ISBN 978-4-297-12479-3

ドコモ・au・ソフトバンク等から発売されたスマートフォン「iPhone 12」の初心者向け解説書です。最新のiOS 15に対応した内容となっているため、最新の機能もすぐに使いこなせます。

▶▶▶ モバイル




**ゼロからはじめる
iPhone SE 第2世代
スマートガイド
iOS 15 対応版**

リンクアップ 著 四六判・256頁
定価1188円(税込)
ISBN 978-4-297-12477-9

ドコモ・au・ソフトバンク、そのほか楽天モバイル、UQ mobile、ワイモバイル等から発売されたスマートフォン「iPhone SE 第2世代」の初心者向け解説書です。最新のiOS 15に対応。

▶▶▶ 生活




つい顔色をうかがってしまう私を手放す方法

佐々木正悟 著 四六判・176頁
定価1628円(税込) ISBN 978-4-297-12327-7

他人に気がつかず疲れる。「ライフハック」「仕事術」を駆使して怒られない方法を模索していきながらも問題が解決しなかった著者がたどりついた解決策とは？人間関係で消耗しないための最終結論、教えます。

▶▶▶ 生活




ココが知りたかった! 目の病気のメカニズム

超わかりやすい病気の仕組みと正しい治療

飯島裕幸(山梨大学名誉教授) 著 四六判・208頁
定価1848円(税込) ISBN 978-4-297-12381-9

目の治療や症状について、科学的にわかりやすく解説した一般向け書籍はないのか。そんな声に応えるべく誕生しました。目の症状や治療について知りたいなら、まずはこの1冊から!

▶▶▶ 動画編集



EDIUS X Pro パーフェクトガイド [改訂2版]

阿部信行 著 B5判・352頁
定価3960円(税込) ISBN 978-4-297-12361-1

高性能の動画編集ソフト、EDIUS Proの操作解説書です。最新バージョンのEDIUS Pro Xのほか、従来のEDIUS Pro 9/8/7にも対応します。動画編集の全行程をくわしく解説します。

▶▶▶ CAD



AutoCAD パーフェクトガイド [改訂2版]

芳賀百合 著 B5判・432頁
定価3960円(税込) ISBN 978-4-297-12355-0

本書は、建築・土木・機械分野で幅広く使用されている製図アプリケーション「AutoCAD」の機能リファレンスです。機能ごとに章を分け、実際の現場でサッと参照しやすいようにします。

▶▶▶ CAD




AutoCAD パーフェクトガイド [改訂2版]

CD-ROM

日野真澄 著 B5変形判・320頁
定価3080円(税込) ISBN 978-4-297-12367-3

2021年5月にリリースされた最新バージョンの「AutoCAD 2022」を中心に解説し、「2021」や「2020」にも対応します。YouTubeの動画と連動し、操作がよりわかりやすくなっています。

▶▶▶ 動画編集



一気にビギナー卒業! 動画でわかる After Effects教室

サンゼ(和田光司) 著 B5判・304頁
定価2970円(税込) ISBN 978-4-297-12369-7

動画×書籍で学ぶ、After Effectsの新しい入門書!ゼロからオリジナルの映像が編集できるようになるまで、CM制作実績500本以上の現役クリエイターがやさしく解説します!

▶▶▶ ビジネス




ISOマネジメントシステムが一番わかる

一般財団法人 日本品質保証機構 著 A5判・192頁
定価1980円(税込) ISBN 978-4-297-12423-6

本書は、ISOマネジメントシステムの仕組みや目的・役割、認証制度などの全体像をマネジメントシステムごとにわかりやすく説明するものです。

▶▶▶ 確定申告




あっという間にかんたん確定申告

令和4年3月15日締切分

山本宏 監修 A4判・176頁
定価1518円(税込) ISBN 978-4-297-12347-5

自分に近い事例を選んで、番号順にマネして書けばあら簡単! すらすらと確定申告書類が作成できます。忙しい方や、初めて確定申告を行う方に特におすすめです。

▶▶▶ 確定申告



年金生活者・定年退職者のための確定申告

令和4年3月15日締切分

山本宏 監修 A4判・144頁
定価1628円(税込) ISBN 978-4-297-12337-6

年金生活者やシニアの人に向けた確定申告解説書です。超でか文字と見やすい誌面、わかりやすい解説で年金世代の確定申告をサポートします。

▶▶▶ ビジネス




Amazon出店の王道

中小企業の新販路 その施策とアイデア

及川謙一 著 A5判・224頁
定価1848円(税込) ISBN 978-4-297-12345-1

Amazon出店と一口に言っても、その内部で提供されるサービス数は膨大です。本書は「Amazonで売上を上げるにはどうすればよいのか?」というシンプルな問いに答えます。

▶▶▶ 確定申告




フリーランス&個人事業主のための確定申告 [改訂第16版]

山本宏 監修 A5判・256頁
定価1738円(税込) ISBN 978-4-297-12323-9

フリーランス、個人事業主の方が、確定申告をスッキリ終わらせるための定番書。確定申告の基本から必要経費の計算、申告書の作成とステップ形式で解説。最新の税制をフォローしています。

▶▶▶ 確定申告




フリーランス&個人事業主確定申告でお金を残す! 元国税調査官のウラ技 第8版

大村大次郎 著 A5判・256頁
定価1738円(税込) ISBN 978-4-297-12325-3

「わかりやすい」「これならできる」と毎年ご好評をいただき、おかげさまで改訂8版。2022年の最新の税制をフォロー。ネット上で確定申告ができるe-Taxにも対応しています。

▶▶▶ ビジネス




秒速決算

スピーディに人を動かす管理会計で最高の利益体質をつくる!

川崎晴一郎 著 四六判・272頁
定価1980円(税込) ISBN 978-4-297-12372-7

「秒速決算」は、社員数十人の中小企業から大企業まで簡単に導入できる管理会計。その仕組みはシンプルで取り入れやすいものです。御社の稼ぐ力をさらに引き上げましょう。

▶▶▶ 教養




アートで魅せる数学の世界

岡本健太郎 著 B5判・256頁
定価2970円(税込) ISBN 978-4-297-12383-3

「数学はアート」ととらえ、見せる数学をとことん紹介していきます。私達の身の回りにある折り紙の歴史から、パターンや平面に敷き詰められた「模様」の紹介、解説します。

▶▶▶ 教養




演習で身につける統計学入門

藤川浩 著 A5判・200頁
定価1980円(税込) ISBN 978-4-297-12331-4

統計学の初歩からスタートして、検定やベイズ統計まで学べる統計学の入門書です。例題と演習問題が用意されているので独学でも問題を解き進めることで統計学の基礎が身につきます。

▶▶▶ ホビー



改訂新版 電子工作の素

後閑哲也 著 B5判・384頁
定価3278円(税込) ISBN 978-4-297-12409-0

部品の知識、回路図の読み方、工作道具の使い方から加工、製作まで詳解。工作名人のテクニックとノウハウを満載した「道具」としての書物です。電子工作の素がぎゅっと詰まっています。

能力があるのに仕事がうまくいかないのは、 会社員が向いてないからかもしれません

だれもが知る大企業の会社員だったものの、ストレスだらけで、出世も遅く、休職に追い込まれてしまう——そんな経験を持つ堀田孝治さん。しかし、堀田さんは独立して「7つの行動原則」というオリジナルプログラムで研修講師となった結果、いまや受講者数のべ1万人を超える人気を博しています。

「そもそも、自分は会社員に向かなかったのです」堀田さんは、次のような方は会社員には向かないといいます。

会社員には向かない人の10の特徴

- ✓ 小さな失敗も気になって、しかもずっと引きずってしまう
- ✓ 会社にいるだけで、なぜか緊張して疲れる
- ✓ 「働いた分だけのお金をもらいたい」と思っている
- ✓ 「自分がやったほうが早い」と思ってしまう
- ✓ 「根回しなんて……」とイライラする
- ✓ 人間関係ではなく、仕事の中身で勝負したい
- ✓ 完璧主義で、どんな仕事でも手が抜けない
- ✓ グレーが苦手で、白黒はっきりとさせてしまう
- ✓ 「自分に合った仕事がしたい」と思っている
- ✓ 「ジャニーさん」よりも「山P」になりたい

四六判・264頁
 定価1760円(税込)
 ISBN 978-4-297-12329-1

「会社は無理ゲー」な人が ノビノビ稼ぐ方法

堀田 孝治 著

能力がないのではなく、働き方が合っていないから、成果を出しづらかったり、ストレスが強くなったりするので。

では、どうすればいいか。自分に合った仕事を会社が与えてくれるとはかぎりませんし、異動ができるかはわかりません。転職しても、同じことの繰り返しになる可能性も。

選択肢となるのが「独立」です。新刊『「会社は無理ゲー」な人がノビノビ稼ぐ方法』では、堀田さんの会社員18年、独立して15年の実体験をもとに、「独立したらどんな壁にぶつかり、それをどう乗り越えていけばいいか」を生々しく紹介。“いますぐ” “どんな人にでも” 独立をすすめるわけではありませんが、会社員の視野からは見えない話題が満載です。

終身雇用神話の崩壊、副業の解禁、AIの活用などが進む中で、これからは会社員でもフリーランスに近い働き方が否が応でも進展していきます。ぜひ自分の働き方を見直すきっかけにしてみてくださいはいかがでしょうか。



図書のお求めは全国の書店、またはオンライン書店で!

当社の書籍は全国の書店でお買い求めいただけます。お近くの書店に在庫がない場合には、書店員さんにご注文していただければ、送料無料でお取り寄せいただけます。

また、本誌で紹介した書籍を、当社直販サイト (Gihyo Direct) をはじめ、Amazon.co.jp や楽天ブックスなどのオンライン書店で簡単にお求めいただけるように、弊社Webサイトでは紹介した書籍を各オンライン書店へのリンクとともに掲載しています。ぜひご利用ください。

●Web 検索から弊社 Web サイトをご利用いただく場合には、検索サイトで次のように検索してください。

技評書籍雑誌の購入

検索

●または、ブラウザのアドレスバーに次の URL を入力してください。

<https://gihyo.jp/book/p>

本誌「電脳会議」はPDFでも配布しています。ブラウザのアドレスバーに、<https://dennou.gihyo.jp/> と入力したWebページをご参照ください。

次回「電脳会議Vol.212」は2022年2月6日発行予定 <https://gihyo.jp/book>