

Native x Web

でいいとことどり開発
～ピグトーク～





問題です

Native? Web?

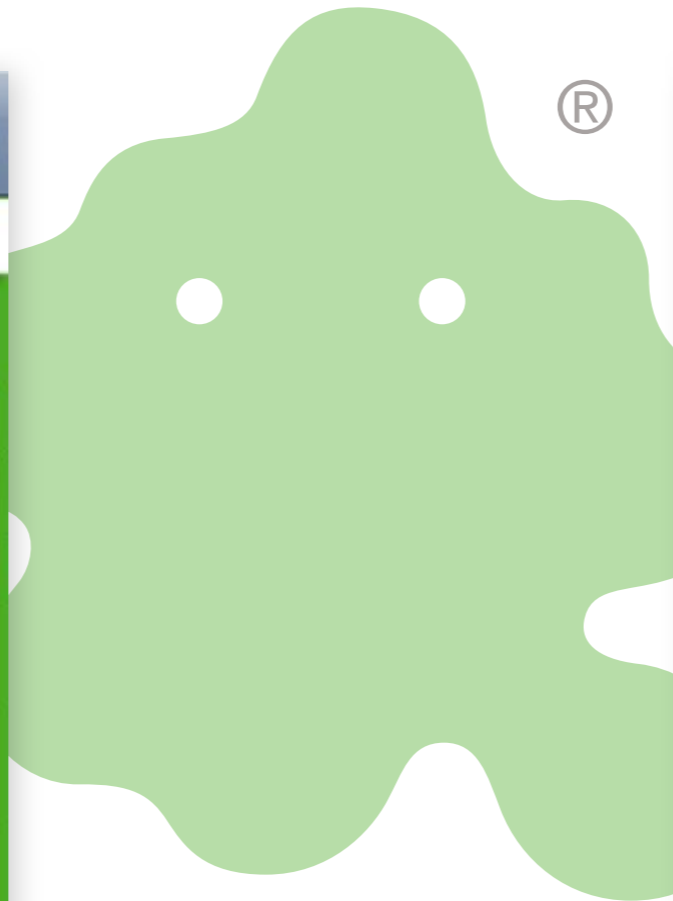


原です



担当したものの

アメーバブログ



アメーバピグ



HTML5, CSS3を舐めまわす会

HTML5, CSS3 を
舐めまわす会



ブログDivでの開発環境

ネイティブでの開発・各種ブラウザ対応

拡大画像ページやPocketのページではjQueryを利用

ブログTwitter連携においてはYLRを利用

ライブラリが便利すぎて違う言語を習っている気分

アプリコンテスト



アプリコンテスト

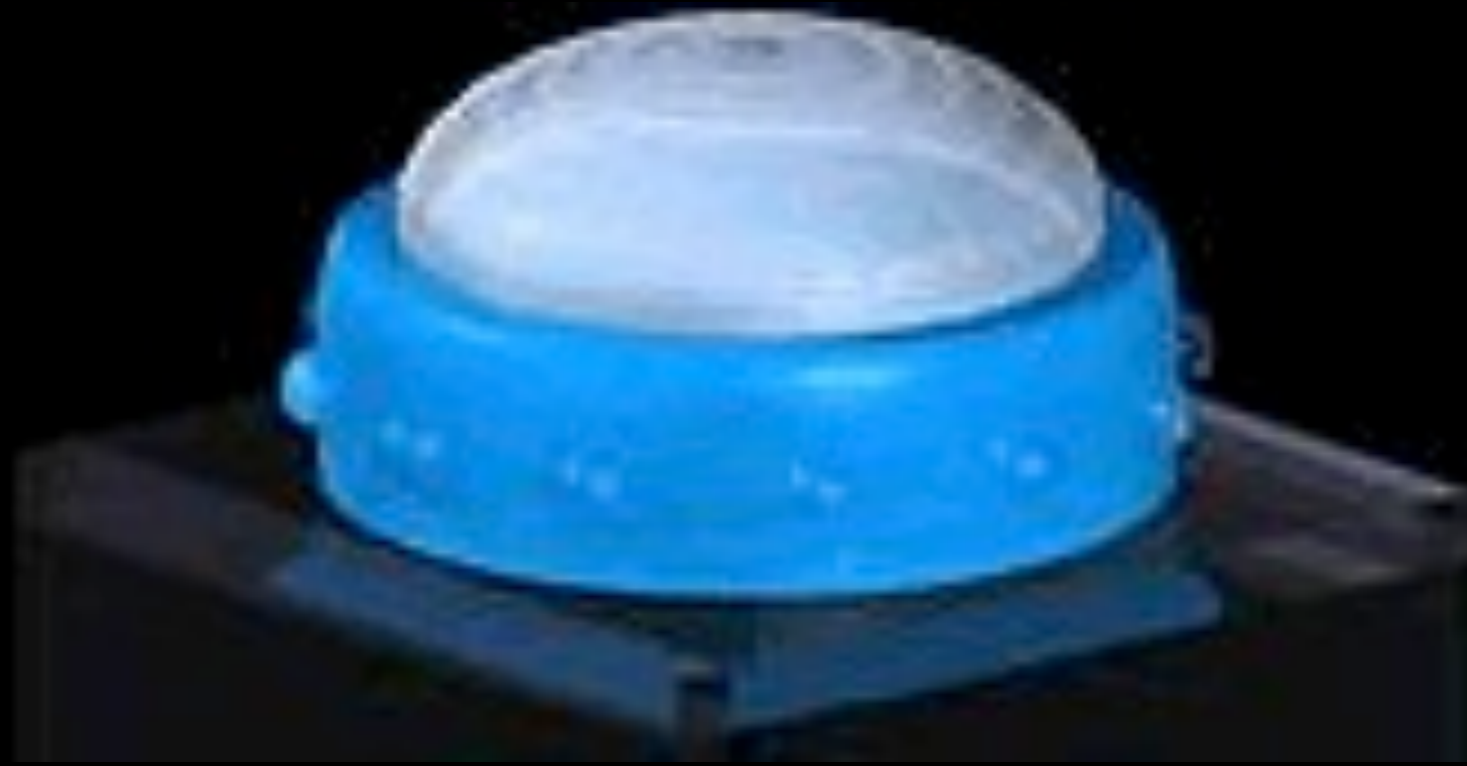


アプリコンテスト



アプリコンテスト

<http://heehee.info/>



へえ～

- node.js
- AWS
- Web Font
- Audio
- Local Storage



アメーバピグとは？



レッツ・コミュニケーション！

要件

「動かしてくださ〜い」

「おつと・・・」

方法



方法



方法

HTML



その1 服を着せる



その1 服を着せる

データ化

```
{  
  "itemlist": [  
    {  
      "itemname": "VネックTシャツ・ネイビー",  
      "image": [  
        {  
          "position": {"x": -67, "y": -14},  
          "origin": {"x": 1, "y": 2},  
          "data": "data:image/png;base64,iVBORw0..."  
        }  
      ]  
    }  
  ]  
}
```



その1 服を着せる

DOM追加

```
<div data-parts="f_body" data-action="f_body_mot">  
    
    
</div>
```



```
<div data-parts="f_head" data-action="f_head_mot">  
    
</div>
```

その2 アクションさせる



その2 アクションさせる

データ化 (ActionScriptでも使用)

000064000000000000640000FE5001006400000000
00064000CFEDC02006400000000000064FFE4FE58
030063000BFFF50063FF8FFEB1040063000BFFF
50063FF5EFEF7050064000000000000640032FE5B
060061FFEA001600610089FEB307005DFFDE002
2005D00D0FEFF08006400000000000064FFCDFFF3A
090064000000000000640048FF410A006400000000
0006400000000000B00640000000000006400000000
0C0064000000000000630000000000D006400000000
00064000000000FF00006400000000000064FFFBFE
58010064000000000000640007FEE302FFF7FF9DF
F9D0009FFDFFE5F03FFE2FFA2FFA2001EFF8CFE
BE0400610017FFE90061FF53FEFE05FFFA00630
0630006002DFE6306FFD9005B005B00270081FE
C407FFE1005E005E001F00B9FF13FF000063000



その2 アクションさせる

-webkit-transform

▼Frame 1

```
<div data-parts="f_body" data-action="f_body_mot" style="-webkit-transform: matrix(0.1, 0, 0, 0.1, 1.8, -43.7);">  
</div>
```

▼Frame 2

```
<div data-parts="f_body" data-action="f_body_mot" style="-webkit-transform: matrix(0.99, 0, 0, 0.99, 0.75, -40.5);">  
</div>
```

▼Frame 3

▼Frame 4

•
•



GPUを効かせる

```
-webkit-transform: translate3d(0, 0, 0);  
-webkit-transform-style: preserve-3d;
```

▼iOS Simulatorで確認

[Debug] → [Color Blended Layers]



できた!!

DEMO

要件追加

「こんなこともしたいんだけど」

要件追加



要件追加

「wow・・・」



速い
デバイスアクセス
Store

HTML



多デバイス

容易

変更しやすい

アプリとして出す以上
スムーズさが大事

Native? Web?



Web 表示に専念

Native 処理、トランジツション

DEMO

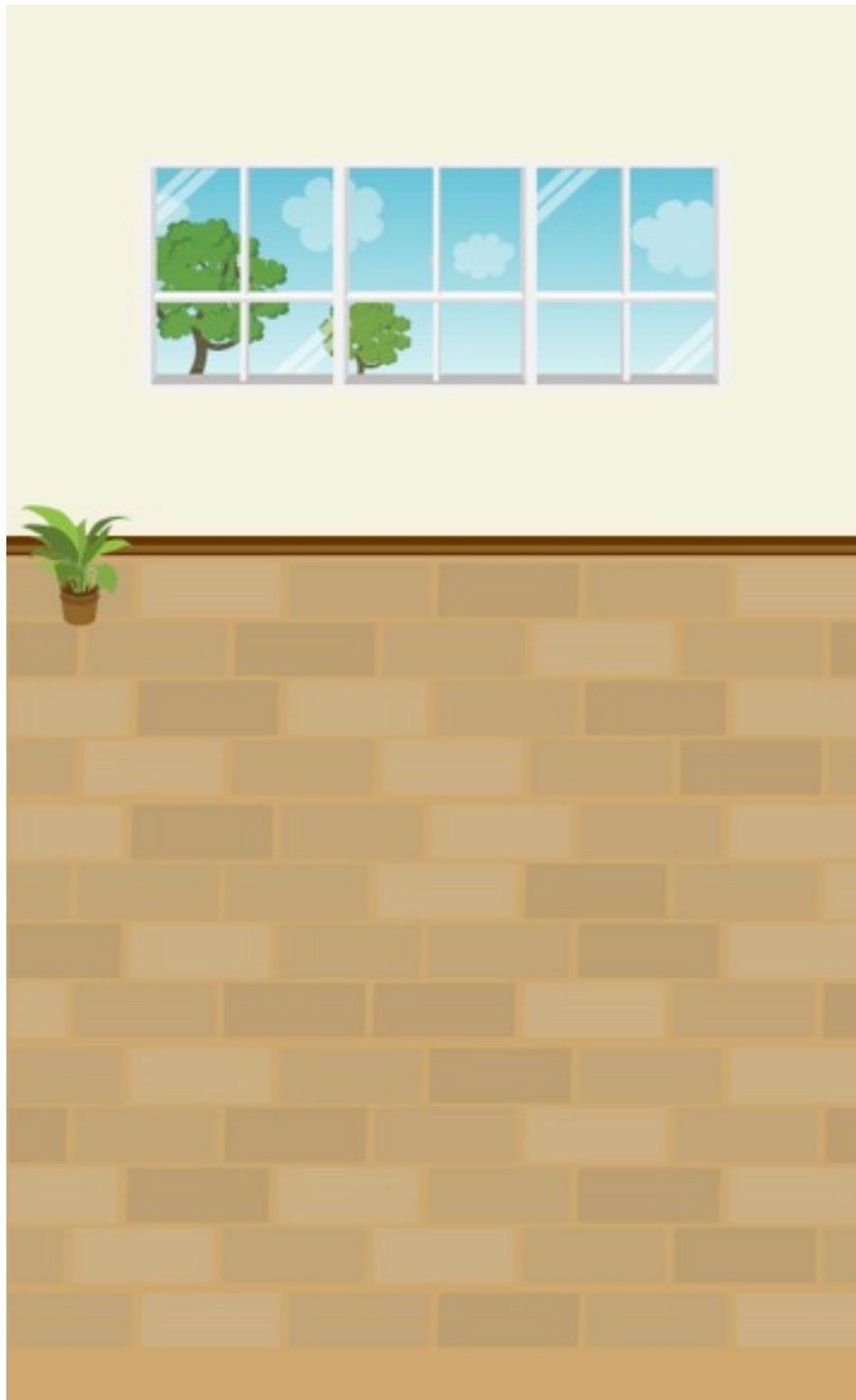
最後にくっか

Tips

background-size: cover;



`background-size: cover;`



ひとつの画像で多くの
画面サイズに対応



Offline Application Cache



Offline Application Cache

```
CACHE MANIFEST  
# Version 0.0.88
```

```
CACHE:  
# JavaScript  
../js/myroom.min.js
```

```
# Stylesheet  
../css/common/common.css  
../css/common/avatar.css
```

```
# Image  
../img/room/bg_001_evening.png  
../img/room/bg_001_night.png
```

指定したファイルをデ
バイスにキャッシュ



Offline Application Cache

```
CACHE MANIFEST  
# Version 0.0.88
```

```
CACHE:  
# JavaScript  
../js/myroom.min.js
```

```
# Stylesheet  
../css/common/common.css  
../css/common/avatar.css
```

```
# Image  
../img/room/bg_001_evening.png  
../img/room/bg_001_night.png
```

2回目以降サーバへア
クセスしないので
表示がはやい



Offline Application Cache

```
CACHE MANIFEST
# Version 0.0.88

CACHE:
# JavaScript
../js/myroom.min.js

# Stylesheet
../css/common/common.css
../css/common/avatar.css

# Image
../img/room/bg_001_evening.png
../img/room/bg_001_night.png
```

※注意点※

ファイル自体をキャッ
シュしない

Android Webviewは
デフォルトオフ





Web 表示に専念

Native 処理、トランジクション

